マル勝スーパーファミコン
5号付録



総力特集
5ビッグタイトル
ウラワザ大公開!!

ウラワザ大宝典
SELECTION
セレクション

収録タイトル

ドラゴンクエストI・II
ロマンシング サ・ガ2
聖剣伝説2
トルネコの大冒険
餓狼伝説2
ETC



CONTENTS もくじ

マンガもくじ

表紙イラスト・本荘 隆
イラスト・日野 まるこ
・アベ タケル

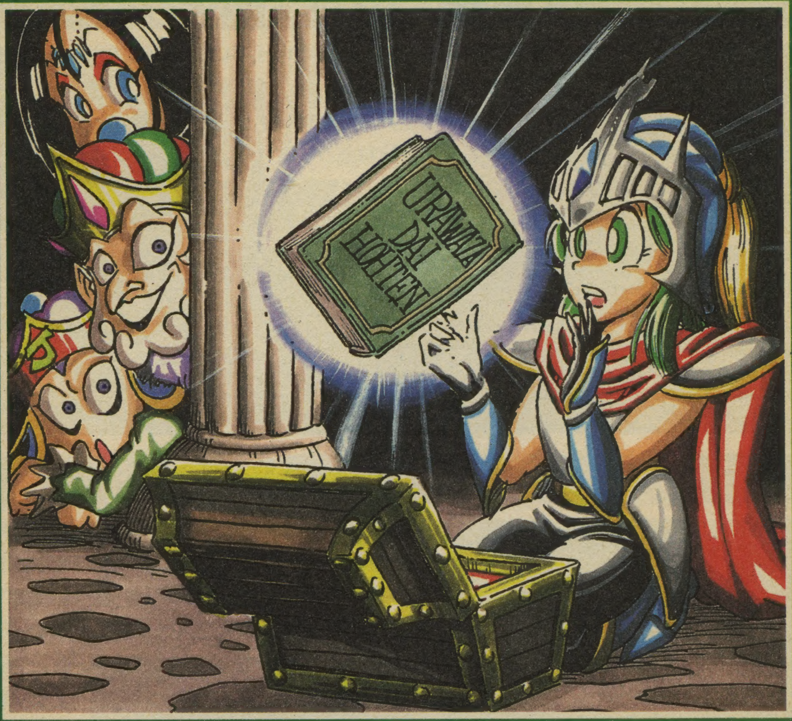
記号の見方

文章中のコマンド表記は以下のようになっています。

- ㋝＝セレクトボタン
- ㋜＝スタートボタン
- Ⓐ＝Aボタン
- Ⓑ＝Bボタン
- Ⓧ＝Xボタン
- Ⓨ＝Yボタン
- Ⓛ＝Lボタン
- Ⓡ＝Rボタン
- ✚＝十字キー
- ↓＝コマンド入力時の十字キーの方向
- Ⅰコン＝1コントローラー
- Ⅱコン＝2コントローラー

総力特集！

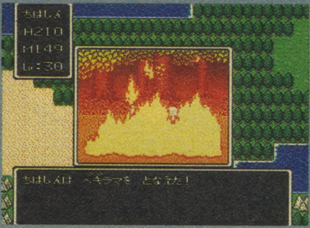
5ビッグタイトル
秘宝典



『ドラクエⅠ・Ⅱ』や『ロマサガ2』などなど、スペシャル目玉ゲームのウラワザをドカンッと大公開だ!!

ドラゴンクエストI・II



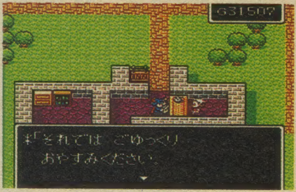


定番ウラワザからビックリするようなバグワザまで、『ドラクエ』ワザ大集合！

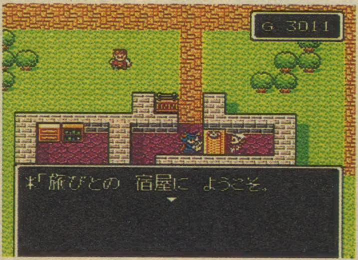
宿屋のメッセージが変化する！

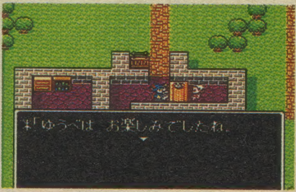
「I」の宿屋のメッセージが変化する技だ。まずローラ姫を助け出し、主人公が姫を抱きかかえて歩いているグラフィックにしよう。そのあとまっすぐお城に帰らず、宿屋に泊まりにいくのだ。次の朝、宿屋の主人から言われるセリフに注目だ！　いつもとまったく違ったことをしゃべりだすぞ。

お城に帰る前なら、どの宿屋でもOKだ。



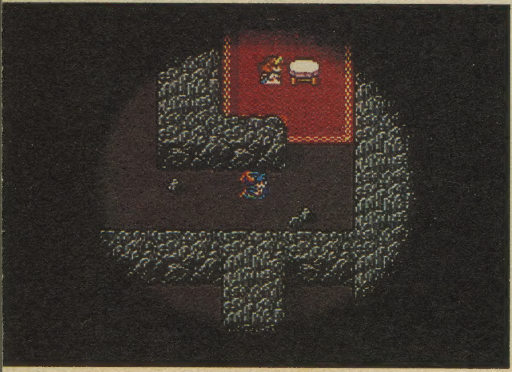
ローラ姫を抱えて疲れたし、宿屋にでも泊まって休もうかなと、思っただけだったのに……。





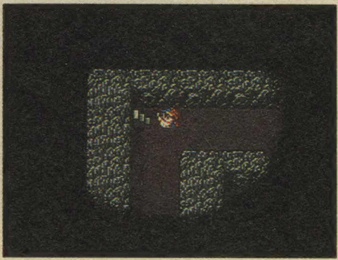
と、冷やかされてしまうのだ。でも、何もなかったらちょっと悲しい。

助けたはずのローラ姫がまた洞窟に！

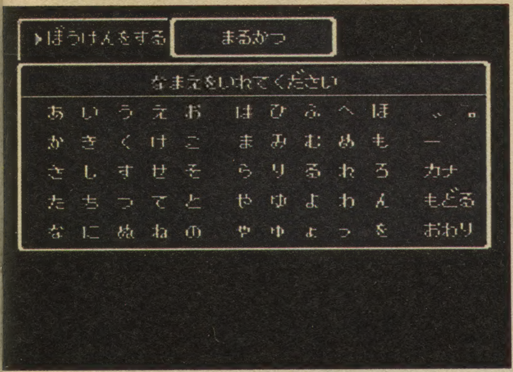


あれれ？　もう助けたはずなのに……。

おなじく「I」でローラ姫の幻が出現する技。ローラ姫を助けてお城に帰ると、王様から感謝のお言葉がもらえる。聞き終わったら冒険の書に記録して、終了。同じデータで再開すると、ローラ姫が捕まっていた洞窟に、もう一人姫が出現しているぞ。この姫、話すことも抱きあげることもできるが、洞窟から出ると消えてしまうのだ。

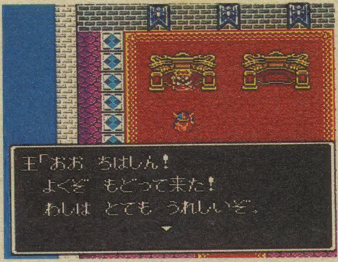


なんと名前変更技が『I』にもあった！



名前の入力画面が出現！　どんな名前を入れようかな……。

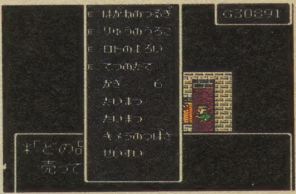
『I』の冒険の書を選択する画面で、✚右（左でも可）と⊗を押したまま、Ⓐを押してみよう。名前を入力する画面に変わるはず。ここで好きな名前を入れてゲームスタート。すると、ある登場人物の名前が変わってしまうのだ。もちろん、主人公の名前は変わらない。姫の名前もローラのまま。誰が変わるのかは、試してみてのお楽しみだ。



魔法の鍵と聖水で、お金をもうけよう！

『I』の魔法の鍵でお金儲けをしてみよう。ある町の鍵屋さんで売っている魔法の鍵。実はこの鍵、道具屋や武器屋に売ると、買った値段よりもほんのちょっとだけ高く引き取ってもらえるのだ。ただし、買った後はいったん町の外に出ることがポイント。でないと、安く買いたたかれてしまうぞ。ちなみに『I』の聖水でも同じことができる。





チリも積もればヤマとなる……。とにかく買えるだけ買いこんで、ひたすら売りさばくのだ！

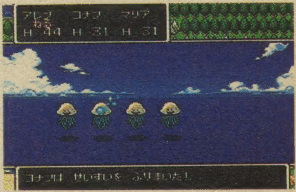


聖水屋さんで売っている聖水も同じく売れる。貴重品だからかな。

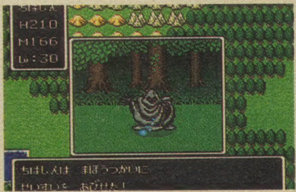
聖水で敵にダメージを与えよう！

フィールド上では、弱い敵を遠ざける効果を持つ聖水。戦闘中にこれを使うと、敵にダメージを与えられるのを知っていたかな。『I』ではどんな敵にも効くけれど、『II』の場合は、アンデット系モンスターにだけ効果があるぞ。敵へのダメージはほんのちょっぴりなんだけど、これは前のFC版にはなかった新しい聖水の使い方なのだ。





聖水だから、アンデット系？　でも、本当は使ってる間に殴ったほうが早かったりして。



『I』では、どんな敵でもOK。だけどやっぱり殴ったほうが強いのだ。

おや？　死の首飾りが たいまつになった！

「Ｉ」で死の首飾りの入っている宝箱を、持ち物がいっぱいの状態で開けよう。そして一度あきらめ、そのすぐ後に、また宝箱を開けてみるのだ。すると、なぜか中身がたいまつに変わっているぞ。

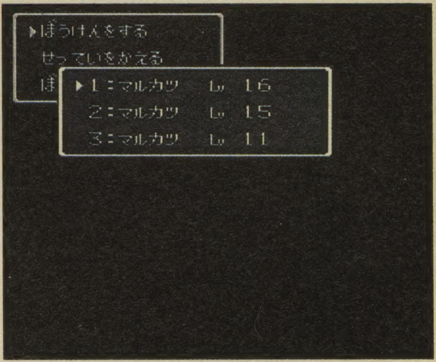
世界樹の葉が 10枚まで持てる！

「II」で２人で世界樹の葉を取りに行くシーンになり、葉を手に入れたら、それを相手に使わずに渡そう。そしてまた２人で葉を取りに行く。繰り返せば、最高10枚の世界樹の葉が手に入るぞ。

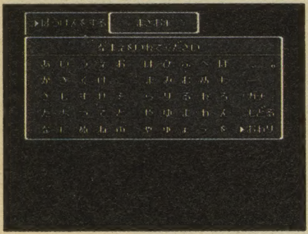
２人の仲間に好きな名前をつけよう

ＦＣ版『II』では、仲間の名前が変えられる隠しコマンドがあった。果たしてＳＦＣ版は……と思ったら、やっぱりあった。まずはサマルトリア王子からご紹介。最初の冒険の書を選択する画面で、✚左とⓎとⓍを同時に押そう。そうすると名前入力画面になる。そこで好きな名前をつけてあげればいい。ムーンブルク王女の場合は、✚右とⓎとⓍで名前入力画面になる。

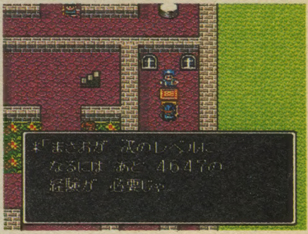
２人とも名前を変えたい場合は、１人目の後、一度セーブすること。ＦＣ版と違って、セーブすれば変えた名前がずっと残るのだ。



この画面でどちらかの隠しコマンドを入力。ファミコン版とは違うので注意しよう。

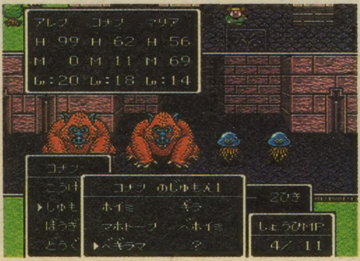


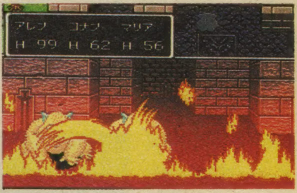




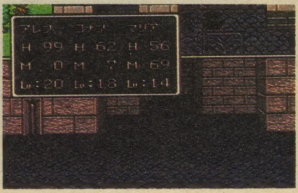
ベギラマでフィールド上の人物も黒こげに！

ＳＦＣ版になって戦闘画面に背景がついた『II』。おかげで、こんな面白い技ができるようになった。モンスターと戦うとき、フィールドにいる人が戦闘画面の上の方に入るように調整。うまく入ったら戦闘中にベギラマを唱えてみよう。なんとフィールドにいるその人まで黒コゲに！　戦闘が終わると、ちゃーんと元の状態に戻ってるけどね。





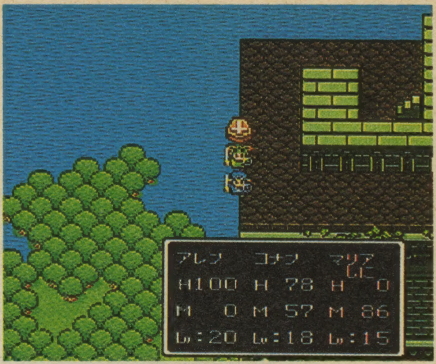
ド迫力アニメーション！　ベギラマの威力は罪のないフィールド上のキャラまで巻きぞえに……。



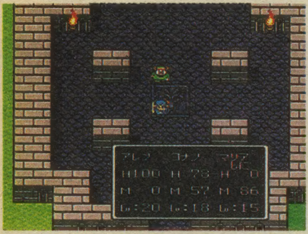
画面の右上にご注目。フィールドのキャラもあわれ、黒コゲ状態。

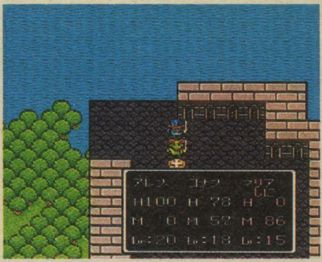
満月の塔からドラゴンの角へワープしよう！

「II」の満月の塔からドラゴンの角の南側にワープできる不思議な技だ。満月の塔の6階まで登ったら、左下の角まで行こう。そこは外側に壁のない通路になっているから、下に半キャラ分ずらしてから、左に飛び降りるのだ。すると、不思議なことにドラゴンの角の南側の塔の1階に出る。でも、ここで外に出てしまうと、また満月の塔まで逆戻り。そのまま最上階まで登り、北側のドラゴンの角へと飛びうつろう。これで完全にドラゴンの角へのワープ完了。南側に行きたければ、もう一度飛べばいいのだ。



はーるばるきたぞ満月の塔。半キャラ分ずらすのが難しいんだよね。

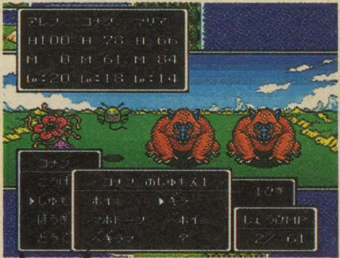






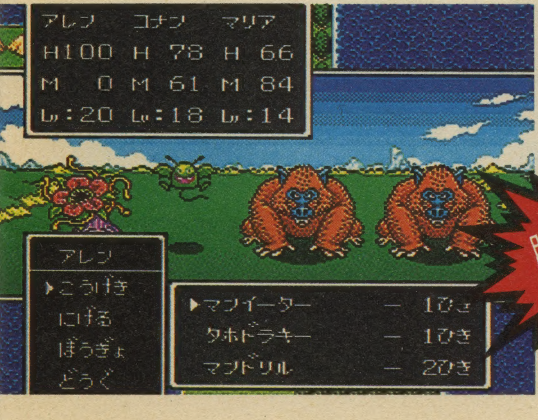
呪文攻撃がなぜか打撃攻撃に……

まず一番素早さの高いキャラクターに、1匹でいる敵を攻撃させよう。そして同じ敵に、別の仲間が呪文攻撃を選択する。すると、最初のキャラが一撃でモンスターを倒してしまった場合、呪文攻撃をするはずだったキャラは、別の敵を打撃攻撃してしまうのだ！　指定の敵が倒されてしまったとはいえ、なぜ他の敵に呪文を唱えないのか、まったく不思議。ちなみに、魔導士の杖など、特殊効果のある道具を使った場合には、ちゃんとほかの敵に対しても道具を使うぞ。

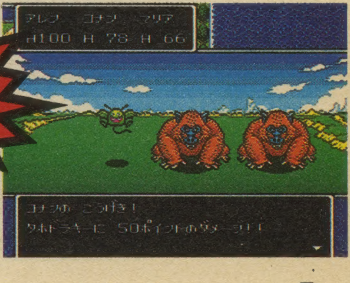


←1番目のキャラと同じ敵を、呪文攻撃だ！　一番上の敵を選ぶとグー。

↓呪文はキャンセル。ま、MPが無駄にならなかったから、いいや。

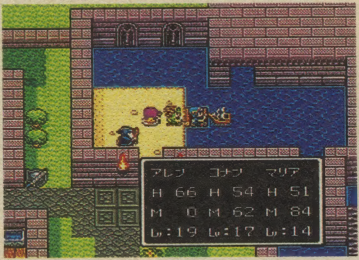


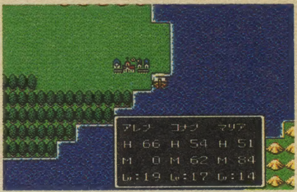
勝手に打撃攻撃！



船が消える!? ルプガナの町の怪奇現象

『II』に登場する船は、パーティが上陸した場合、ルーラを使わない限りその地点にずっと残っている。ところがその船が、ある場所ではいきなり姿を消してしまうのだ。ルプガナの町にある港。ここから出航して海に出たら、すぐに上か左へ上陸しよう。すると、なぜか船の姿が見えなくなる。勝手にルプガナの町に戻ってしまっているのだ。





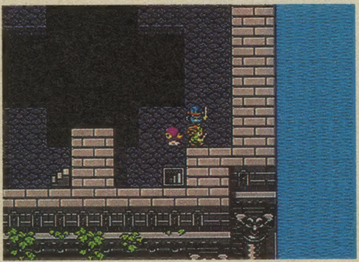
ルプガナの町から海に出た状態。この位置ですぐ上か左の空き地部分に上陸してみよう。



あれ!? 今まで乗っていた船が消えた！ どこ行っちゃったんだろう。

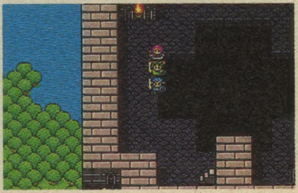
半キャラずらしで、落し穴も怖くない！

『II』の南側のドラゴンの角にある床の切れ目や、様々な落ちやすい場所での歩行はプレイヤー泣かせの難所だ。一歩操作を間違えれば、すぐに下へまっ逆さま。でも、この技があればもう安心だ。切れ目や落し穴は、半キャラ分ずらした状態だと、下に落ちなくてもすむ。これは上下に動く場合だけだけど、それでもずいぶん操作は楽になるぞ。





おっと危ない。でも半分なら落ちません。床の切れ目での簡単アクロバット歩行なのだ。



この歩き方なら、あのツラ～イ洞窟も、とっても簡単にクリアできるハズ。

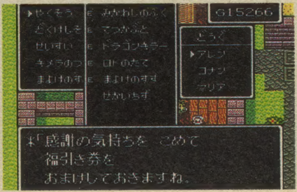
道具屋から福引券をいっぱいもらっちゃおう

道具屋で買い物をすると、たまにもらえる福引券は、使って楽しく、売って高価な便利アイテム。これは、その福引券が確実に手に入る技だ。まず道具屋が福引券をくれるまで、薬草を買い続ける。もらえたら、薬草を1つ売って、毒消し草を買ってみよう。また福引券をサービスしてくれるのだ。これを繰り返せば、好きなだけ手に入るぞ。





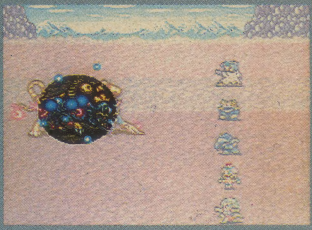
やっと福引券入手。それじゃ、薬草一つ売るから今度は、毒消し草を一つ売ってくださいな。



ラッキー！ また福引券をくれたぞ。いやあ、いつもいつも、悪いねぇ。

ロマンシング サ・ガ2





隠しイベントが多いロマサガ2。武器や魔法に関するウラワザもたくさんあるぞ

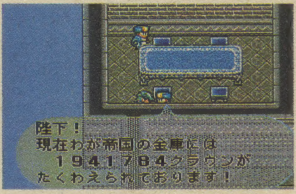
帝国の収入と戦闘回数の深ぁ〜い関係

戦闘回数×帝国の収入の額が、そのまま帝国の収入となる『ロマンシング　サ・ガ2』。戦闘回数は正確には、敵と接触した瞬間にカウントされている。つまり、戦闘せずに退却してもちゃんとお金は増えるのだ。でも簡単に資金が増えるからって、調子にのって退却ばかりしまくっていると、敵が強くなってしまうから、ほどほどにしようね。





敵と出会った瞬間カウント。なかなか気前のいいシステム。だから、退却しても……。

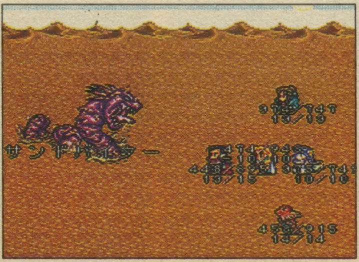


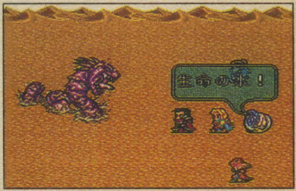
きっちりとお金は増えている。まるで、銀行振り込みみたいだ(笑)。

砂漠では戦闘する前にＨＰを回復させる

ＨＰが半分になってしまう砂漠で戦闘になったら、まず、体力回復の術かアイテムで、やられそうなキャラの体力を回復させよう。

砂漠に入ってもＨＰの最大値自体は変わっていないから、ＨＰ満タンの状態で戦えるのだ。これで、ツラ――イ砂漠の旅も、少し楽に先に進めるはずだ。さっそく試してみてくれ。





戦闘に突入したら、ＨＰ表示をチェック。まず、体力の低いキャラに回復の術か薬を使う。



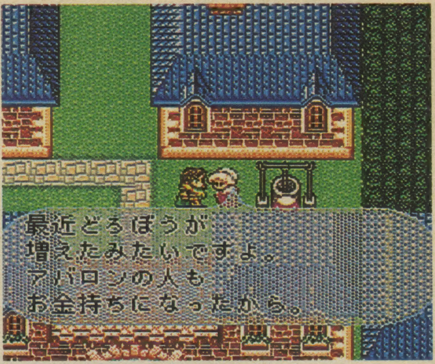
ＨＰが回復したら、反撃だ！　ビシバシ攻撃して敵をやっつけろ!!

隠しイベントでキャットから情報を聞く

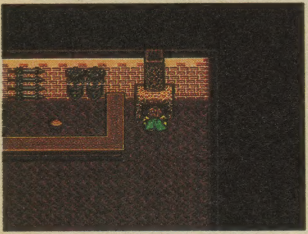
アバロンの町でどろぼうに関する情報を聞きだしてから、城の自室で寝る。夜になったら万屋へ行き、暖炉から屋根に登って、写真（下、中）の窓の下へ行き、その中に入る（写真の位置でⓎを押して、ダッシュジャンプすればいい）。

すると、窓のある部屋にはキャットがいて、隠しイベントが始まる。

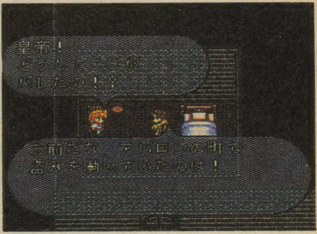
この隠しイベントは、シーフギルドが登場したりするうえ、最後にキャットが運河要塞の中へ入る近道を教えてくれる。楽しめて、ラクに運河要塞へ入れるお勧めイベントだ。



まずは運河要塞へ行ったあと、アバロンの町で、どろぼうの話を聞こう。





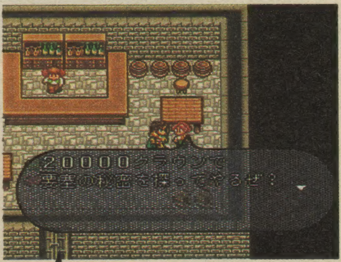


20000クラウンを永遠に払い続ける!?

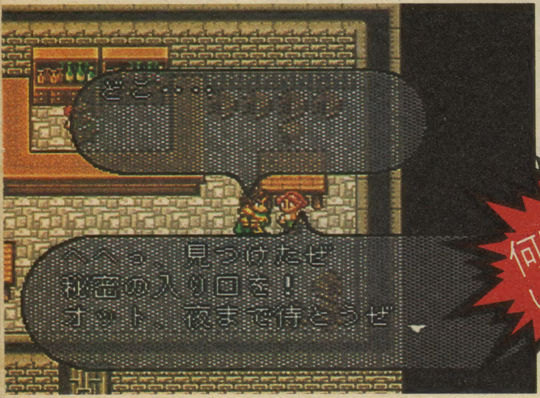
運河要塞の酒場の小屋には欲張りな男がいる。

この男は、クジンシーを倒した後まっすぐ要塞に行けば会える。まず、この男の言うとおり20000クラウン払う。そして男と小屋を出たら、そのまま ついて行かずに酒場の小屋に戻る。すると……。なんと、男がいて再び20000クラウンを払わされることになるのだ。しかも何回やっても同じ結果に。

だが、財布が空になるだけで帝国のお金が減るわけではないから、わざとからかわれてみるのもおもしろいゾ。

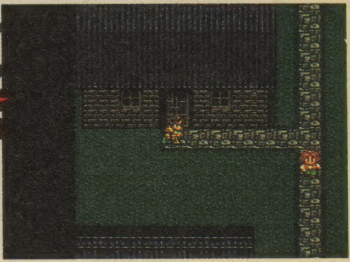


20000クラウンを払ったけれど、途中で小屋へ引き返してみると……。



何回払えば いいんだ!?

もう一度最初からやり直し。次も途中で引き返すと、やっぱり……。



掛け合わせ術法をすべてマスター!!

2つの術法を掛け合わせ、もっと強力な術法を作れる秘術。そのデータを全部公開しちゃうぞ。

属性	術名	攻撃力	目標	術ポイント	解説
火風	熱風	3	敵全体	4	熱でダメージを与えた上に動きを鈍らせる
火地	ヒートハンド	—	自分	1	サラマンダークローと赤竜波の体術技使用
火風	ファイアストーム	6	敵全体	8	火系の中で最強の攻撃術
水風	サイクロンスクイーズ	4	敵単体	4	ダメージを与えた上にスタン状態にする
水風	召雷	6	敵単体	7	電気で攻撃。周囲の敵にもダメージ
天火	セントファイア	3	敵縦一列	3	悪魔やゾンビ系のみダメージ
天火	クリムゾンフレア	13	敵単体	12	熱ダメージ、暗闇、魔力低下
天水	ダイヤモンドダスト	3	敵全体	3	冷気と打撃により攻撃
天水	プリズムライト	—	敵全体	3	七色の光りが敵の精神を破壊
天地	アークサンダー	4	敵単体	5	稲妻で攻撃。周囲の敵にもダメージ
天風	太陽風	5	敵全体	7	熱、冷気、電撃による複合攻撃
火地	炎の壁	4	味方全員	7	冷気と熱を回避。レベル21から前列敵攻撃
天地	光の壁	5	味方全員	12	攻撃防御。レベル21から前列の敵を攻撃
天風	妖精光	—	自分	5	魔法防御。すばやさアップ
水地	竜脈	—	自分	3	術者のすべての能力を一時的に高める
水地	エリクサー	—	味方単体	8	HP完全回復。状態異常回復（石化以外）

宝箱の10万クラウンで無限に資金を増やす

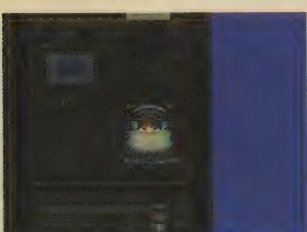
アバロンでどろぼう騒ぎがおこっている時代でしかできない、一攫千金ウラワザなのだ。

城のベッドで眠り（途中で目が覚めたら一度ベッドを出てまたベッドに戻ればいい）、朝になったら万屋へ行き、店の暖炉から屋根に上る。そしてキャットの部屋に入り、宝箱を開けると、10万クラウンが手に入る。しかも、そのまま城に戻り、同じことを繰り返せば、何回でも10万クラウンを手に入れることができる。

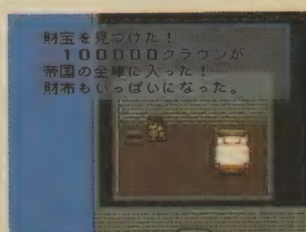
ただしこのウラワザは、キャットのイベントをクリアする前しかできないので気をつけよう。



序盤のボスキャラ・クジンシーを倒したら、早速、ウラワザを試してみよう。

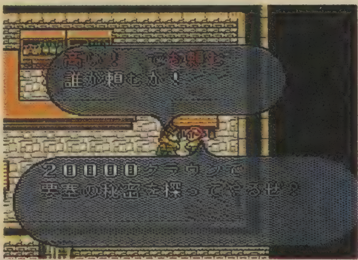


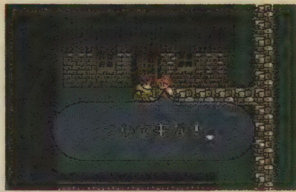




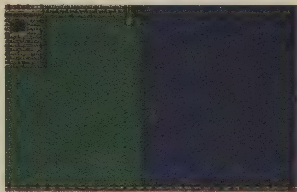
運河要塞をウラワザで楽々攻略する

キャットの助けを借りずに運河要塞へ行って、酒場の男に要塞の秘密を探ってもらう時、夜になって男が「ついて来な！」と話した瞬間、セーブする。リセットして、一度だけ男に話しかけてから、林を抜けて船に乗り込む。すると、普通は操れないはずの船が自由に動かせるようになっている。しかも、そのまま要塞の中へ侵入できてしまうのだ！





このセリフで素早くセーブ。リセットして、男に一回だけ話しかけて、林へ行ってみると……。



船が自由に。このまま運河要塞に行くと、なんとモンスターも出ないのだ。

マーメイドの人魚のイベントの続きを見る

マーメイドで起こる人魚のイベントにはちゃんと続きがある。人魚と別れたあと、皇帝が変わらないうちにがんばって人魚薬を作って、水中に入れば見られる。さて、悲しい物語の結末は……？

守護者と戦わずにサラマットの沈んだ塔へ入る

塔の入り口でメッセージが出た直後、背後から襲ってくる敵との戦闘が終わった時に、✚上を押しておく。すると、守護者と闘わなくても、そのまま塔に入れる。

アバロンを繁栄させる4大条件！

アバロンを発展させる4大開発の発生条件は下の通り。条件が揃えば、玉座に座るだけで開発が始まる。ただし、ちょっとキツイ条件だが……。

①術法研究所を設立するには……皇帝の術ポイントが18～25以上。資金10万クラウン。

②アバロン帝国大学を設立するには……帝国の領土を5つ以上にする。資金20万クラウン。

③新・市街地区の開発……コムルーン島・ナゼールヤウダを帝国領土にする。資金30万クラウン。

④インペリアルガードの育成……帝国の領土を9つ以上にする。資金30万クラウン。

沈んだ塔＆七英雄の秘密を竜の口から聞く

方法は簡単。エイルネップの巨人を、お姫さまに会う前に、さっさと倒してしまえばいいのだ。それから沈んだ塔に行くと、暇をもてあました竜がゆっくりと話をしてくれる。

テレルテパの塔からモンスターを追い出す

町で、誰でもいいから人に6回話しかけてみよう。すると、周囲が夜になって、テレルテパの塔をうろついていたモンスターがドッと外に出てくる。それから塔に入れば、楽ちん楽ちん。

詩人の楽器（5種類）の隠し場所

ヤウダ地方チカパ山の中腹にある「忘れられた町」に行くために必要なアイテム＝詩人の楽器が隠されている場所は……。

①詩人の洞窟の奥……フルート。

②アバロンの旅館「満月亭」……ホルン。

③モール族の村の奥にある宝箱……コンガ。

④ゼミオにある宝箱……ギター。

⑤ヌオノの隠し通路の先……ファゴット。

――なのだが、この中には「ユウヤン」の酒場の店主から話を聞いてからでないと入手できないモノもあるのだ。

モンスターが落とすアイテムのリスト

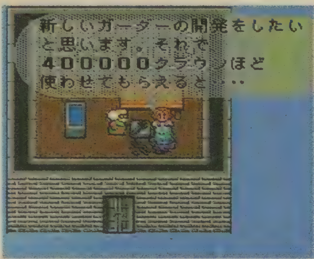
戦闘終了時に敵が落としていくアイテム。中には、この方法でしか入手できない貴重品もあるのだ。

モンスター	低確率	高確率
人間系		
影	ラバーソウル	武道着
ノービス	タンブラーロッド	とんがり帽子
シニアー	タンブラーロッド	とんがり帽子
カリアンブルー	バイキングアクス	ワニ革の鎧
ドラフトレッド	青竜刀	ワニ革の鎧
シルバービート	力帯	怪力手袋
ラーマ	アースガード	霊酒
ブラックレギオン	ヴォーバルソード	マイティヘルム
ドクター	セージロッド	とんがり帽子
ミスティック	宵闇のローブ	マジックブーツ
マスター	スカルロッド	とんがり帽子
霊系		
ジン	ラバーソウル	フレッシュハーブ
精霊系		
アムネジア	ワームスレイヤー	情熱の香水
バルキリー	スプラッシャー	怪力手袋
マーリド	生命力回復	高級傷薬
セフィラス	ウィルガード	ワンダーバングル
悪魔系		
ナイト	超銅金の盾	ロングスピア
マジシャン	マジックハット	スカルロッド
青鬼	怪力手袋	力帯
ヒューリオン	断熱服	玉虫のローブ
赤鬼	怪力手袋	力帯
ナックラビー	最強の帽子	——
ディアブロ	ヴォーパルソード	ヴォーパルアクス
がい骨系		
ボーンヘッド	ターゲット	タブレット
スケルトン	ターゲット	三日月刀
スカルデーモン	スターストーン	三日月刀
ドレッドナイト	幻獣剣	超銅金の鎧
チャリオット	ウィルガード	——
スカルロード	クリスナイフ	三日月刀
ゾンビ系		
ノスフェラン	森の精気	玉虫のローブ
デュラハン	スペクターソード	白手袋
獣人系		
ゲットー	ラビットイヤー	傷薬
ゴブリン	傷薬	棍棒
ウォッチマン	ラビットフット	ミトン
人狼	ロブオーメン	ワニ革の鎧
オーガ	スリッジハンマー	棍棒
ドビー	エルダーボゥ	ゴブリンソード
ミノタウロス	高級傷薬	戦斧

モンスター	低確率	高確率
チャンピオン	スプラッシャー	超銅金の盾
百獣王	ワンダーバングル	ワニ革の鎧
マッドオーガ	コンバットスーツ	最強の帽子
ビーストメア	マジックブーツ	スリッジハンマー
ロビンハット	ラビットアーマー	ソウルセイバー
ラルヴァクイーン	月影のローブ	精霊の指輪
獣系		
トウテツ	精霊の指輪	クリスナイフ
鳥系		
クレイジー・サン	太陽のローブ	——
ウィズゴブリン	ウインクキラー	ゴブリンソード
蛇系		
フューザー	ラバーソウル	——
パイロヒドラ	ヒドラスーツ	皇帝液
メドゥサ	太陽のローブ	ワンダーバングル
ヴリトラ	ヒドラスーツ	皇帝液
爬虫両棲系		
ワニゲータ	ワニ革の鎧	ワニ革の鎧
リザードレディ	ランサー	ワニ革の鎧
トードマスター	超銅金の盾	青竜刀
リザードロード	名刀千鳥	ワニ革の鎧
水棲生物系		
ニクサー	シルバーリング	術酒
ニクシー	ランサー	トライデント
メーベルワーゲン	超銅金の鎧	——
装甲竜	超銅金の鎧	——
大海竜	水鏡の盾	——
ディープワン	星くずのローブ	スカルロッド
ペグバウラー	怪力手袋	高級傷薬
クラブライダー	ランサー	——
首長竜	水鏡の盾	——
魚系		
クロイドン	皇帝液	——
トリトーン	マイティヘルム	最強の帽子
チェスタドン	皇帝液	
虫系		
タームソルジャー	金剛石の槍	ワームスレイヤー
植物系		
お化けキノコ	生命力回復	霊酒
無機質系		
ゼラチナスマター	キャンディリング	霊酒
ゴールドバウム	虹の水冠	生命力回復

アバロンで開発を発注した武具と戦闘の関係－1

アバロンで開発を発注することができる武器や防具は、5回以上戦闘をすれば完成する。もちろん、戦闘回数はモンスターと接触した瞬間にカウントされるから、戦わずに退却を繰り返すだけでもいい。あとは、アバロンに戻って受け取るだけ。



呪われた魔法の指輪にも意外な効能がある

装備すると呪われる魔法の指輪には意外な効能がある。精神系の魔法から完全に防御してくれるのだ。モンスターによっては戦闘がかなり楽になるハズ。

でも、装備すると外せなくなるだけでろくなことがないし……。ああ、どうしようかな？



アバロンで開発できる武具と戦闘の関係－2

アバロンで開発してもらえる武器や防具の種類と戦闘には深い関係がある。1回戦闘する度に種類が変わるのだ。戦闘する度に訪ねれば、好きな武器を選んで開発してもらえる。

呪われた魔法の指輪とＬＰの関係

魔法の指輪と宿屋には不思議な関連がある。指輪を装備して泊まると、装備していないキャラのＬＰが減るのだ。気がつかないでいると、あっという間にＬＰが1になってしまう。

アバロンで開発を発注した武具の意外な受取り方

武器の開発を頼んだままイベントをクリアーしてしまったら……。あわてず、騒がず、倉庫のリストをよ～くチェックしてみよう。依頼した武器は、律儀に納品されている（笑）。

倉庫を利用して石船ラクラク入手

石船を入手したら、アイテム覧のゴミ箱に捨てて、すぐにアバロンへ戻る。そして、倉庫をチェックして見よう。

そこには、ちゃんと石船が……。

水の術法『クイックタイム』でボス戦も楽勝！

モンスターと戦闘になったら、まず水の術法「クイックタイム」を使う。すると、敵はいっさい攻撃ができなくなってしまう。効果は1ターン限りだが、七英雄やラストのボスにも有効なので、先制攻撃ができる陣形「ラピッドストリーム」と合わせて使えば、戦闘がぐっとラクになる。毎ターンかけ続ければ、楽勝なんだけれどＭＰが…。





「クイックタイム」で敵の動きを封じこめれば、七英雄だって、みんなで一気に攻撃だ！



毎ターン使い続ければ、一度も攻撃されないで、勝てるのだが……。

小剣のワザでカエル系統のモンスターを倒す

わりとよく登場するうえに体力が高いカエル系モンスターには、小剣のワザ（サイドワインダーかスネークショット）が意外と効果がある。

当たりさえすれば、敵の体力の高さには関係なく一撃必殺で倒すことができる。文字どおりヘビににらまれたカエル状態なので、うまく使えば楽勝だ。カエル退治はこれでＯＫ！





「死んでもらいます！」「サイドワインダー!!」これがばっちりクリーンヒットすると……。



あら、きれいさっぱり一撃で死んでしまう。お見事！　日本一!!

宝箱のミミックを復活させて技術点を稼ぐ

クジンシーの屋敷にあるミミックの宝箱は一度倒しても、①その後セーブしてリセットする②画面を切り替える――のどちらかの方法で復活させることが可能なのだ。

これを繰り返して、復活したミミックを倒し続ければ、技術点が稼げるぞ。



千手観音の姿を拝まずに倒してしまう方法

敵のうち画面左上の敵を千手観音で攻撃する。と、ダメージを与えることは可能なのに、体術ワザでは最高の威力を持つ怪物（失礼）、千手観音様が姿を現わさない。う～ん、ちょっと残念。

陣形を短期間で簡単に集めてしまう

陣形訓練所で陣形を覚えたら、わざと皇帝を昇天させる。そして、新しいクラスに皇位継承させ新陣形を覚えたら、さっさと昇天させる。これをくり返せば、短期間で多くの陣形を集められる。

分子分解が有効な敵の見分け方

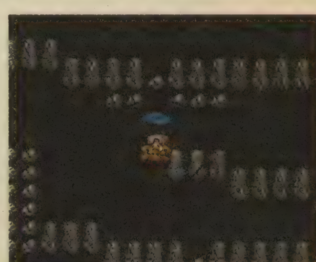
分子分解（スプラッシャーという剣のワザ）は、ワザの有効な敵を簡単に見分けられる。有効な敵には、ワザをかけた時に「ミス」と表示されるのだ。表示されなかった敵には絶対効かない。

テンプテーションを簡単、確実に見切る

特殊攻撃テンプテーションをかけられたら、水の術法、霧隠れを使おう。隠れている間はテンプテーションがあたらず、確実にワザを見切ることができる。また、ほかの必殺ワザにも応用できる。

南のダンジョンでは敵を飛び越えることができる

南のダンジョンにあるダッシュで小さな石を飛び越えられる地点で、✚とⓎを押しっぱなしにするとキャラが２回ジャンプする。この時タイミングがよければ、敵を飛び越えるぞ。逆に石を飛び越える瞬間、ダッシュを止めれば石の上に乗れるのだ。



怪奇！　壁に張りつくアバロンのヘンな男



左下のスミにぽつんといる彼がウワサのヘンなヤツなのだ。

まずタコ退治のイベントを依頼され、それから「シーフギルド」の部屋の左下にいる男に話しかけると、この男は「アーバロン、アーバロン……」と言いながら、ピョン！と、皇帝を飛び越えてしまう。さらに、何回も繰り返して話しかけると、ジャンプをくり返しながら前進し、反対側の壁に張りついたまま“ハマって”しまう。



シティシーフのアジトへの抜け穴は2つある

シティシーフのアジトへの抜け穴を教えてくれるおじいさんには秘密がある。おじいさんの右側から話しかけると、「穴」とは全然違う位置からアジトに入ることができるのだ。



うぅ〜む、なんともスゴイ、役立つウラワザである（ウソです）。

ドアを開けばアラ不思議戦闘にならない

戦闘のウラワザ。敵地にドアがあれば、そのドアを開けた状態にして自分のキャラを中央に置くと、モンスターと接触しても戦闘にならない。その結果は!?　敵に囲まれます（やっぱり……）。

タダで薬草を配るノーマッド村のおじさん

めでたくステップを帝国の領土に加えてから、ノーマッドの村へ行くと、薬草をくれるおじさんに会える。村の右上の家だ。もらえるのは万能薬、フレッシュハーブ、生命回復薬のうちから１つ。

カンバーランドには透明兵士が出現する

カンバーランドに透明人間が登場だ！

会いたい人は、まずダグラスの城に泊まり、ハロルド王の死に立ち会おう。王が急死してしまうと、トーマがいなくなるハズ。

そうしたらネラック城のゲオルグ、あるいはフォーファーのソフィアに会いに行こう。

それから、行方不明になったトーマを探して森へ。森で彼と話していると、透明兵士がやってくる。姿はないのにメッセージだけが表示されるぞ。

しかし、平然と話しているのだ。この国の人たちは透明人間なんかめずらしくない？

ロックブーケ戦で全員がゾンビになる

またもや透明人間ワザだ！

まずエイルネップの塔のロックブーケに会おう。ここで戦闘になったら、皇帝以外のキャラのＬＰをわざとなくし、さらに皇帝自身も力尽きよう。当然、パーティは全滅で皇位継承、となるはずなのだが、なぜかここではイベントが強制的に進み、キャラをコントロールできるようになるのだ。

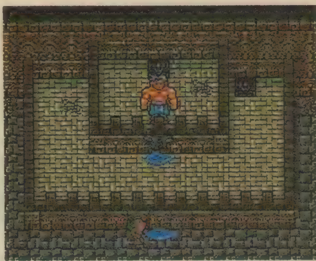
ちなみにステータス画面ではＬＰが０。そのくせ全員元気に行動している。

しかもこの状態で戦闘になると、味方全員の姿が画面から消えてしまうのだ。

セーブの恐怖!? 氷の遺跡にキャラがはまりこむ

決して、氷の遺跡の巨人の前の階段の上に立って、セーブしてはいけない。

リセット後、データを再ロードすると、ナゼかキャラが壁にめりこんでいる……。理由は不明（おそらくバグ？）だが、気持ちのいいモノじゃないぞ。



いつでもどこでも簡単リセットだァ!!

『ロマサガI』のリセット・ワザ、Ⓛ、Ⓡ、㋝、㋜を試して、なぜリセットできない……と思っていた人にオススメ。Ⓛを押しながら㋝を押せば、フィールドにいてもダンジョンにいてもその場で即リセットできてしまう。



ただし、戦闘中はバツ。

時間経過＝基本経過年数＋戦闘回数の関係

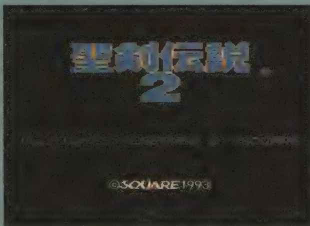
戦闘回数は帝国の収入以外に、時間経過にも深く関わっている。1回で1年が経過し、イベントごとに決められた基本経過年数に加算される。ただし1回の年月経過の上限は250年。

キャラだけじゃない！カーソルもダッシュだ!!

Ⓨを押しながらのダッシュの応用。全体マップ画面で、Ⓨを押しながらカーソルを押すと……。やっぱり、とてつもなく早く（ダッシュの時と同じ早さで）カーソルが動く。感動〜〜〜〜っ！



聖剣伝説 2





『聖剣 2』のワザは、武器に関するワザと、バグによるハマリネタが多いぞ。

レベル 9 の武器が作れる！

武器レベルは通常 8 までしか上がらない。が、実はレベル 9 までのパワーアップが可能なのだ。

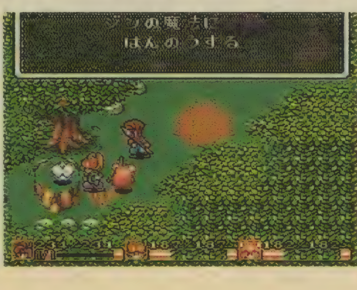
方法は簡単。マナの要塞には武器パワーが入っている宝箱を出す敵がいる。その武器パワーを入手して、あとはワッツに鍛えてもらうだけ。どの敵が何の武器パワーを落とすのか、一覧表をつけるので参考にしてほしい。ちなみに、剣はこの方法ではレベル 9 にならないので注意。

武器名	モンスター	レベル 9 名称
オノ	サタンヘッド	デビルアックス
ムチ	ターミネーター	ギガースフレイル
グローブ	ウルフデビル	オーラグローブ
投げヤリ	メタルバイルダー	バルキリースピア
弓矢	メタルクラブ	ガルーダバスター
ブーメラン	マスターニンジャ	風魔手裏剣

武器名	モンスター	レベル 9 名称
ヤリ	ヘルウォーター メタルバイルダー サタンヘッド ウルフデビル ターミネーター マスターニンジャ	ダイダロスのヤリ

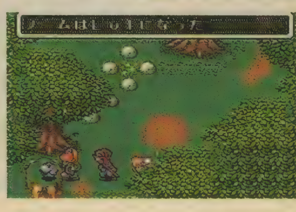
魔法のレベルを上げちゃおう

魔法のレベルを上げるには、ひたすら使うしかない。でも、使う相手がいなくて困っていたりしないか？ そんな人におすすめの技だ。まず、クリスタルオーブのあるところへ行こう。そこでクリスタルオーブにディテクトを使って反応する魔法を調べ、反応しない魔法をガンガン使うのだ。これで魔法のレベルが一気にアップできるようになるぞ。





クリスタルオーブにディテクトをかけて、反応しない魔法がわかったら、それを使いまくるのだ。



これで魔法のレベルが面白いように上がっていくぞ。試してみてくれ。

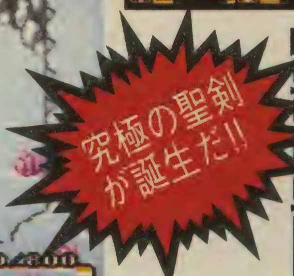
レベル8の剣がレベル9に

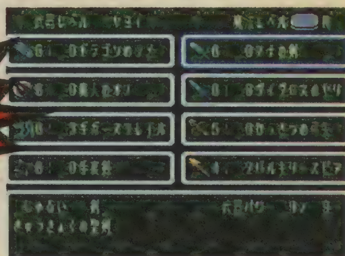
まずランディにレベル8の剣を持たせ、氷の国のニキータのところでセーブしよう。ただし、このファイルは通常プレイできないので、別のファイルにもセーブしておくほうがいいぞ。次にリセットしてニューゲームを始め、地下に落とされたらⓁ、Ⓡ、㋝、㋜を同時に長めに押す。そうするとリセットがかかるので、今度はニキータでセーブしたファイルを再開すると、なぜかポトスの村の地下から始まるぞ。ここでマンティスアントを倒すと剣がパワーアップ。鍛えてもらえば完成だ。



←マンティスアントを倒すと、剣のパワーがあがるぞ。ワッツの所へ急げ。





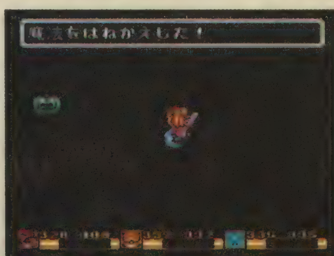


↓失敗することもあるが成功すればレベル9マナの剣ができ上がるのだ。

カウンタマジックで経験値が大幅アップ！

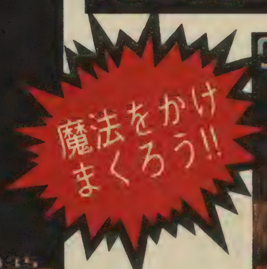
カウンタマジックを使って、経験値を大量にかせげる技を紹介するぞ。

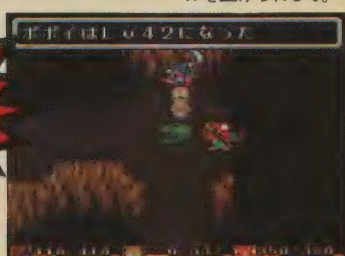
まず、カウンタマジックを使う敵キャラを探そう。適当な敵がいない場合は、味方に2回連続でカウンタマジックをかければ、敵にかけることができるぞ。そして、その敵に魔法攻撃をかけよう。すると、当然、魔法は跳ね返り、味方がダメージを受けてしまう。それを何度も繰り返すと、やがて味方は死んでしまうが、その時に生き残っている味方に経験値がどっさり入るのだ。



←カウンタマジックのかかっている敵に魔法攻撃をガンガン使おう。







↓残された味方には大量の経験値が。これで簡単にレベルを上げられるぞ。

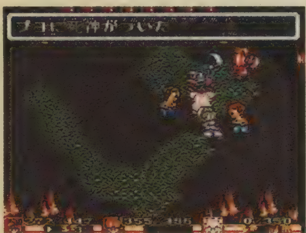
勇者の試練を楽々クリア

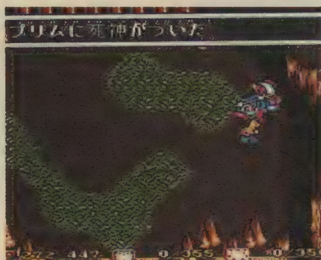
ゲーム後半に自分たちの分身と闘うイベントがある。これを楽々とクリアできちゃうウラワザだ。必要な物は天使の聖杯。最低でも1つは持って行くのだ。そして分身の場所まで行き、戦闘が始まったら仲間を2人殺してしまおう。そうすると、殺した仲間の分身も消えてしまうのだ。ここで天使の聖杯を、殺した仲間のどちらかに使うと、仲間は生き返る。しかし、分身のほうは復活しないのだ。あとは、残りの仲間も殺してしまえば、敵の分身はすべて消える。これで勝ったことになって、このイベントはクリアとなってしまうのだ。



⬇何の支障もなくイベントが進んでいくぞ。

⬅天使の聖杯を持ち、分身のいる場所まで行く。







1つの武器をみんなで装備できる

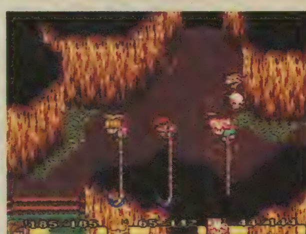
通常1人が装備していると、同じ武器は装備できない。ところが、3人とも同じ武器を装備できるウラワザがあるのだ。ここでは剣を例に説明しよう。まず、自分の操作していないキャラクターに剣を装備させる。そして、そのキャラクターにわざとダメージを受けさせて、起き上がる前にリングコマンドを出して、違う武器を装備させるのだ。そうすると、外したはずの剣を装備していることになるぞ。もちろん剣は装備可能な状態になっている。同じ方法で、もう1人にも剣を装備させ、最後に自分が持てば完成だ。



状況に応じた武器をみんなで装備していれば、怖いモノなしだ。その時々で、装備を変えろ。







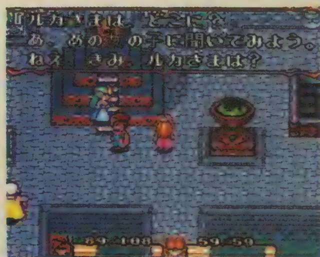
2人プリムで見れない場面が……

始めにポトス村を追い出されたあと、水の神殿にいるディラックたちと話す。神殿の入り口にいるジェマとも話をして、そこで神殿には入らず、大砲屋でガイアのヘソへ飛ぶ。そこから妖魔の森へ行きプリムを仲間にする。そして水の神殿に戻ってルカと話し、ゴブリンのわなにかかると、仲間にプリムがいるのにもう1人のプリムが助けにくるのだ。さらにランディがゴブリンに捕まったらIIコンで入り、プリムを動かせば、通常では見られないはずの画面外で出番を待っているプリムや1人芝居をするランディを見れたりするのだ。



神殿の入り口までいって、中に入ってみたいけれどもグッと我慢して大砲屋へ行くのだ。





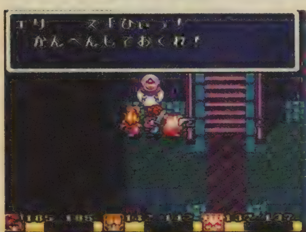


欲しかったヤリがもらえなーい

ポトス村を追い出されてその後、水の神殿に行かずにゲームをドンドン進めてみよう。プリムもポポイも仲間になって、エリニース城に行き、最強と噂される城のボス「タイガーキメラ」を倒すのだ。そして、パンドーラ城へ行って王様と話しをしていると、ジャマが南の古代遺跡へ行ってしまうイベントが起こる。それを見届けたら、初めて水の神殿へ行ってみよう。水の神殿でもらえるはずだった水の魔法やヤリを手に入れる事ができなくなっているぞ。ルカもルサも普通に話してくれるけど、絶対に目当てのものはくれないのだ。



ポポイを仲間にしたら、次なるイベントタイガーキメラを倒すためにレベルを上げておこう。

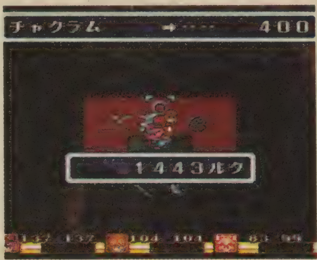






名前だけがパワーアップ

ボスなどを倒して、武器パワーを手に入れたら、パワーアップ可能な武器を装備させて、ワッツの所へ行こう。あとは装備した武器を外さないで鍛えてもらおう。するとと名前はパワーアップするが、武器自体は何も変化しないのだ。装備し直せばＯＫだぞ。



魔法を有効に使う

ポポイで魔法をかけたあと、モンスターにダメージ表示が出ていないうちに、急いでもう一度魔法をかける。そうすると、1回の攻撃で効果が倍以上になるのだ。これを繰り返せば、ある程度魔法のレベルが低くても999のダメージを与えることが可能になる。



透明人間のニキータは親切？


ニキータは、アイテムの売り買いやセーブをしてくれる。

ランディ以外のキャラを操作しながら妖魔の森へいく。途中にいるニキータと話す前に仲間（操作キャラは除く）に魔法のロープを使わせる。ロープが伸び終わらないうちにニキータに話しかけると出口に移動する。そこにはニキータはいないはずだが……。実はいるのだ。透明ニキータは、いつもの売り物を半額で売ってくれるぞ。



ムチでステータスを回復

敵から攻撃を受けて、毒を食らったり、マヒしたり、眠ったりしてしまう時は、本当に連れて歩くのが大変だよね。治すために魔法を使うのもなんだし……でも街は遠いし……。そんなときにはこの技を使おう。この技はムチがあればできるぞ。ムチを引っかけて通る場所ってあったよね。そこを通ればいいのだ。それだけで直ってしまうぞ。




結構いろんな所にあるムチを引っかける場所。道のりが長そうだったら覚えておくといいぞ。


ステータスの回復はできても死んでしまったキャラの回復は無理だよ。

せっかちな奴は損するぞ

ダンジョンの入り口などでコマンドを開き回復アイテム・魔法を使う。魔法やアイテムを使うと、効果が現われるまでちょっと動くことができる。その間にダンジョンなどへ入っていくと、回復もしていないのにＭＰやアイテムの数だけが減っちゃうのだ。



プリムのいじわる

ゴブリンの罠にかからず、ディラックたちの魔女討伐隊とも話さずにゲームを進めよう。パンドーラ城の２階でプリムと会う所まで来たらランディを道の東側へ寄せて待つ。するとプリムが来てランディを壁の中にめりこませてしまうぞ。✚左、Ⓐで脱出。

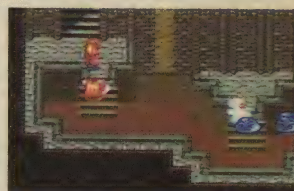


雪ダルマで突然のバグ

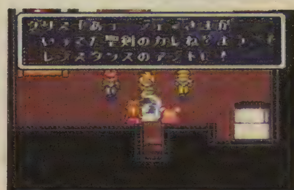
サウスタウンから地下水道を通って、ノースタウンへ行くところまでゲームを進める。地下水道にでてくるブルーババロアの攻撃をランディが受けて雪ダルマになろう。その状態で、レジスタンスのアジトに上がるとクリスたちの会話になるが、話が終わると突然ゲームが止まってしまうのだ。

引っかかりやすいので、要注意のバグだ。





ブルーババロアの攻撃もそうだけど、モンスター（特にスライム系）の攻撃にはいつも泣かされる。



ここでバグってしまうと地下水道に入る前からやり直しだ。シクシク……。

ムチを振ったらあれれ？

ムチを使ったハマリ技を紹介。まず、マナの神殿の５階へ行くのだ。そして下の写真の場所に自分のキャラを立たせる。通常なら下方向にムチをひっかけて進むのだが、ものは試しで左の壁の方にムチを振ってみよう。本当なら段差があるので、ひっかかるはずがないのだが、なぜかひっかかって壁の中に移動。これでハマってしまう。





ムチを振って左の段に移動できればいいものを壁の中にハマっちゃうなんて、ひどすぎるぅ。



このハマリから脱出するには魔法のロープを使うしかないのだ。

マナの聖地にもワナはある



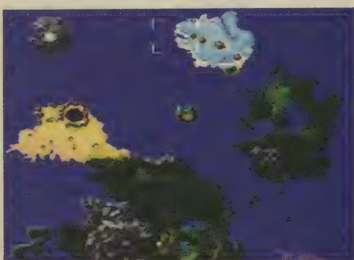
こんなに清らかな場所なのに落とし穴があるなんて……。

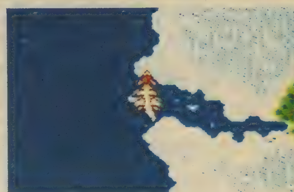
マナの聖地に思わぬワナがある。しかもハマってしまうのでリセットするしかない。聖地なのにひどいぞ。そのハマりの原因は、本当にちょっとしたことなのだ。まずマナの聖地で、セーブできるところまで行く。ボスを倒す前にその場で✚上を押しながらⓒを連打すると……動けなくなっているぅ!! もうリセットを押すしかない。



西の島は南国村？

ゲームを進めると、風の太鼓を手に入れて、フラミーを呼べるようになる。そのフラミーに乗ってのウラワザを紹介しよう。まず南国村の西にある小島に行く。そして下の写真の位置で降りるのだ。するとなぜか南国村に到着してしまう。フラミーが目測を誤ったか、それとも小島は南国村とつながっているのか、まったく不思議な現象だ。





この位置で着地しよう。間違いなく西の小島なのに、なぜ南国島になっちゃうのかな？



南国村の人々が秘密の通路を作って、行き来しているのかもしれない。

中ボス対決でゲームが止まる

ゲーム中、ボスとの対決でおこる現象。ボスが爆発しているシーンで、ⓒを連打すると、画面が止まり、それ以後ゲームを続行できなくなってしまう。止まったらリセットを押すしかない。

なぜかフラミーも大混乱だ!!

自分のキャラクターが敵の特殊攻撃などで混乱している時、フラミーに乗ってみよう。すると、なぜかフラミーまで混乱してしまうのだ。特にメリットはないけど、おもしろいからやってみよう。

パンドーラ城の部屋に閉じこめられちゃう

パンドーラ城入口の左にある部屋で、魔法のロープを使うと、その部屋の入口に戻る。その後、外に出ようとすると、同じ部屋の中に戻ってしまい2度と出られなくなってしまう。

追放された村に帰ることができる

仲間がいる時に、門番のまわりをウロウロすると、仲間の1人が村に入っちゃうのだ。そこでⓒを押して、プレイヤーキャラクターを変えればOK。出るときも同じ方法で出ることができる。

キャラクターが透明になってしまう



ミノタウロスの攻撃を受けたキャラをうまく誘導しよう。

まずミノタウロスのいる所へ行き、透明にされる攻撃を受け、そのキャラクターを画面外に誘導する。そうすると、体力ゲージはあるのに、姿が消えてしまうのだ。ダメージを受けない代わりに攻撃もできなくなるぞ。なぜかイベントには参加していることになっているけれど……。元に戻すには、そのキャラを殺すしかないのだ。



隠れキャラ発見



隠れているのはジャッカルらしい。どうやら臆病者のよう。

氷の国のサンタクロースの家のそばにある、左の写真の場所。一見するとなにもいないけど、ここで何か魔法を使おうとすると、なぜかカーソルが森の中にいってしまうのだ。魔法などで倒すと、一瞬だけ影を見ることができるけど、与えたダメージは表示されたりしない。まさに「隠れキャラ」だけど、あまり意味はなさそうだ。



たいした意味はないけど宝箱の開け閉め自在ワザ

敵を倒すと宝箱を残していくことがあるが、開けて中のアイテムを取ったあと、もう一度Ⓑを押すと宝箱を閉めることができるぞ。すぐにまた開いてしまうけど、宝箱が消えるまで、繰り返し開け閉めが可能だ。まわりの敵に注意して試してみよう。



謎のカッカラ王国で背景の色が変わる

カッカラ王国の外の砂漠に出て、何でもいいから魔法を使ってみる。急いでカッカラ王国に戻ってみると、地面や建物の色がいつもとは違うヘンな色に変わってしまうのだ。かける魔法によって、変化する色も違うので、いろいろと試してみよう。



カッカラ王国の怪 国民もヘンな色に

カッカラ王国にいるワッツの回りに人を集めてワッツに話しかけてみよう。するとコマンドが出ている間、まわりにいる人たちの色が変わってしまうのだ。コマンドが消えると元通りの色になる。

カラフルで楽しい タルの色を変えてしまう

プリム以外のキャラクターにタルをかぶせ、セイバー系の魔法を使おう。そうするとタルの色が変化するんだ。かける魔法の種類によって、様々な色に変えることができるぞ。

スリ足しながらも 移動スピードが落ちない

必殺攻撃のためにパワーをためている時に移動すると、そのキャラはスリ足をして、移動スピードが落ちてしまうよね。けど、レベル0の武器なら、スピードを落とさずにスリ足ができるのだ。

前にいた場所の曲が そのままかかる

1つ目はエリエース城でエリエースの部屋を高速で出入りすると、部屋の曲がかかりっぱなしになる。もう1つは、フラミーで南国村に降りるとフラミーの曲がかかりっぱなしになる。

気に入った曲をずっと 聞いていられる方法

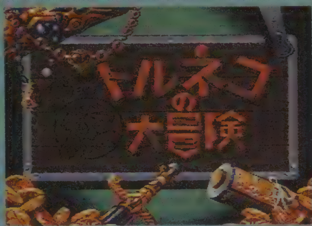
聞きたい曲のところで、パッドリセットのⓁ、Ⓡ、㋜、㋝を押しっぱなしにしよう。そうすると本当はすぐ終わってしまうはずの音楽でも、ずっとかかりっぱなしになるのだ。

後ろ向きにダッシュ！

パワーが100%の時にⒶを押すとダッシュするよね。またⒷとⓇを押しながら移動すると、向きを変えないで動かせるよね。これらを合わせると好きな向き、好きな方向でダッシュができるのだ。



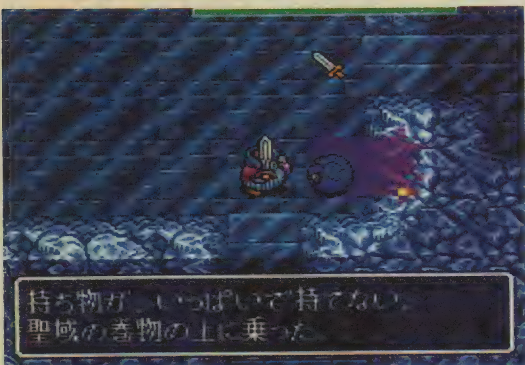
トルネコの大冒険 不思議のダンジョン





アイテム収集に命をかけるトルネコは、やっぱりアイテムネタが多いのだった。

聖域の巻物の恩恵に2度あずかる方法



ほかにⒷダッシュで上に乗っても同じことができるぞ。

聖域の巻物は一度下に置くと、その場に貼りついて取れなくなる。でもこの方法を使えば1つの巻物で2回も効果を利用できる。道具がいっぱいの状態で巻物の上に乗ってみよう。拾うことはできないが聖域の巻物であることはわかる。後はそのまま上に乗っていればいい。下の階に行くときに荷物を減らして拾えば、また使えるのだ。



はぐれメタルの剣と盾を王様からもらおう！

ちょっと不思議なダンジョンは、王様からトルネコへの試験だ。このダンジョンで、20回連続死んでみよう。気の毒になったのか、王様がはぐれメタルの剣と盾をくれるぞ。ちなみに30回連続で死ぬと、あきれて不思議なダンジョンに進ませてくれるのだ。

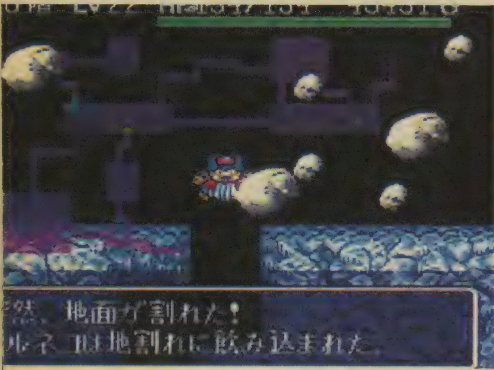


倉庫ができたら大きいパンを増殖だ

お店が大きくなって、物を預けられるようになったら、ぜひ試して欲しい技だ。ダンジョンに行く前にネネに話しかけると、大きいパンがもらえる。そのパンを倉庫に預けてから、一度ゲームを中断。再開したら、またネネと話してパンをもらおう。



地震を使ってリレミトの巻物を大増殖



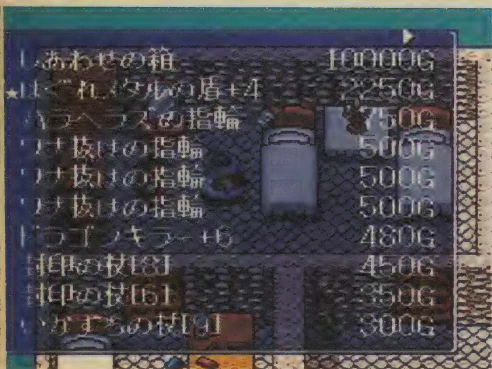
時間切れになって床が崩れるまで、歩き回るのだ！

まず27階まで行ってしあわせの箱を取り、階段を上りに変える。

20階まで戻ってリレミトの巻物を手に入れたら、地震が起こるまで歩き回ろう。３回めの地震で21階に落とされるので、また20階に登ると、リレミトの巻物が出現している。帰るときは、しあわせの箱を捨てて巻物で脱出。



しあわせの箱のミューな使い方



普通のアイテムとまったく同じ扱い。やっぱり高額だね。

しあわせの箱を持ち帰ってクリアした後に、もう一度不思議なダンジョンに入って、しあわせの箱を取ってこよう。すると、なんと倉庫に預けることができてしまうのだ。もちろん、倉庫から引き取ってダンジョンに持っていくこともできる。お腹は減らなくなるけど、この場合、階段が上りになってしまうのであまり意味はない。



毒を受けたら ちからの指輪で回復だ

ちからの指輪を装備した状態で毒を受けた時に、試したい技だ。そのまま歩いていて、力が３以下になってしまったら、いったん指輪を外す。もう一度装備し直すと、力が４まで回復するのだ。この繰り返しで、毒消し草が見つかるまでしのごう。



不思議なダンジョンの さらに上いく不思議迷宮

しあわせの箱を取ってゲームクリア。冒険を一度終了させてまた再開すると、お店に箱が飾られている。その蓋を空けた状態で迷宮へ。すると、そこはもっと不思議なダンジョンに変わっている。

謎のアイテム発見！ その効果は……？

もっと不思議なダンジョンでは名前が空白のアイテムを拾うことがある。実はこれ、パルプンテの巻物なのだ。効果は６種類。何が起こるのかは使わないとわからない。目薬草で名前がわかる。

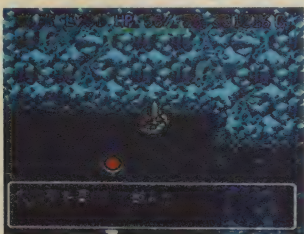
火炎草で何でもかんでも燃やしちゃえ

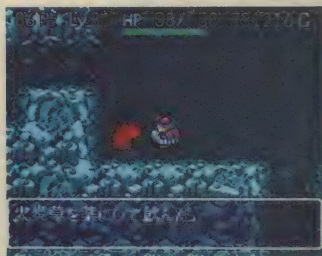
飲めば、強力な火炎を吐き出すことができる火炎草。モンスターと戦うときは、あるととっても便利な攻撃アイテムだ。この火炎草、モンスターを燃やせるがアイテムやゴールドなども燃やせる。アイテムを奪った敵に使ってしまって、何も手に入らなかったなんて経験のある人もいるだろう。

そこで、こんなミョーな遊び方はいかがかな。モンスターにではなく、いらないアイテムやゴールドに向かって、火炎草を使ってみるのだ。どんなに貴重なアイテムでも跡形もなく燃やすことができるぞ。しあわせの箱もイッパツだ。



あっお金だ。でもたいした金額じゃないから、燃やしちゃえー。ああバチあたり。





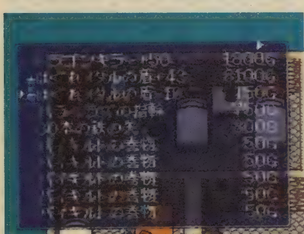


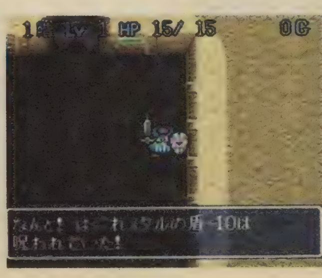
自分で盾に呪いをかける方法

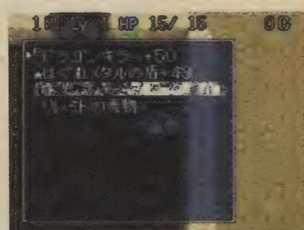
自分で自分の盾に呪いをかけるという不毛なワザだ。まずマイナスの盾を拾ったり、盾がさびたりしたら、盾に金メッキをかけてみよう。その後でダンジョンを脱出、お店の倉庫にその盾を預けてみるのだ。すると盾にはメッキ印ではなく、呪いのマークがついてしまう。それをまたダンジョンへ持っていって装備すると、本当に呪われる。しかもウインドウでアイテムを見ると、盾の場所がバグってしまって、名前が読めなくなっているのだ。自分でいろんな呪われた盾を作ってみるのもおもしろいかも知れないよね。



普通とは逆に、盾がサビたら金メッキ。ここでは特に変わったことも起きないが……。

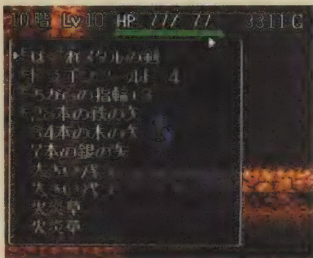






一度解いた呪いがまた復活しているぞ！

呪われた剣や盾は、呪いを解いても強さがマイナスになっている。それをそのまま地上に持ち帰り、倉庫に預けてみよう。不思議なことに呪いが復活しているのだ。剣や盾の強さがマイナスのままだと、何度呪いを解いても結局また呪われてしまうぞ。



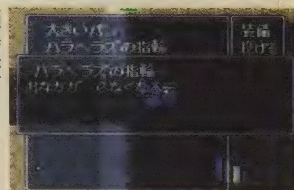
いきなり力つきちゃう!?落し穴のリセット技だ

もし落し穴におちたら、下の階のグラフィックが出る前、まだ最初のメッセージが出ているうちにリセットだ！　成功すれば、ゲームを再開したとき、まだHPが残っているのに、トルネコは力つきてしまう。タイミングが難しいけど、一度試してみて。

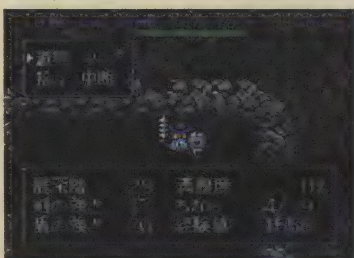


ハラヘラズの指輪で永遠に続く飢え死に地獄

ハラヘラズの指輪を持っているときに試してみたい愉快な技。まず歩き回って、満腹度をゼロにする。それからおもむろにハラヘラズの指輪を装備しよう。すると、何か動作をするたびに「飢死にしてしまいそうだ」の表示が現われるぞ。でも指輪を装備しているから死ぬことない。トルネコは瀕死の状態のまま、いつまでも迷宮内を歩き回る。



満腹度がゼロになったところで、指輪を装備。これでもうお腹がすくことはないけど……。





どこまでも続く飢え死にの危機。さすがに少しかわいそうかも。

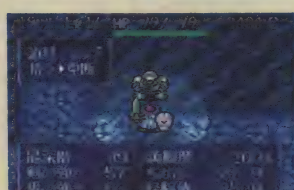
15歩歩いて大地震を防ぐ方法

同じ階にずっといると起こる大地震。これを防ぐワザを紹介しよう。大地震の前には、２回余震がある。１度目の地震は無視していい。２回目の地震がきたら、15歩ぐらい歩いて中断。再開するとすぐに地震があるけど、これは２回目のものと同じ扱いなので、また少し歩いて中断だ。これを繰り返せば、いつまでも同じ階にいられるわけ。



再開直後にまた地震！でも、下には落とされないから大丈夫。また少し歩いてリセットしよう。





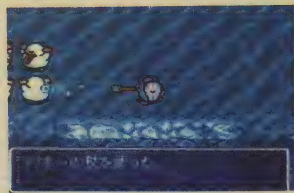
中断じゃなくリセットでもいい。かなり面倒くさいけどね。

ラリホーの杖でイエティと1対1の勝負だ！

いつも4匹でくっついていて、1匹を攻撃しても全員で反撃しかえしてくる嫌なモンスター、イエティ。でも、ラリホーの杖があれば大丈夫。まず1匹を眠らせてみよう。そして5ターン分攻撃しないで、イエテイの目が覚めるのを待つ。

するとそのイエティはトルネコへと突進してくるけど、他の3匹は動かず、何もしてこないのだ。





杖で1匹を眠らせたときにも、残りのイエティたちに反応はない。こちらも何もしないでおこう。



寝ていた1匹だけが、向かってくるぞ。正々堂々（？）1対1の勝負！

くさった死体がいつまでも見ている……



くさった死体発見。めつぶし草を投げつけてやれ！

このワザはできるだけ複雑な構造の階で、長い通路があるところで試そう。そこでくさった死体に出会ったら、目つぶし草を投げつけるのだ。後はそいつを倒さずに、同じ階をうろうろ。しばらくすると、くさった死体はいないのに「様子を見ている」の表示が。別の階に行くまでは、1歩動作をするたび、この表示が出てしまうぞ。



いつもと違った雰囲気で画面の色を変えて遊ぼう

タイトル画面で、トルネコの顔がジュッと押されたら、その顔が赤いうちにⓈを押す。タイミングが難しいが、成功するとメニュー画面はおろか、ゲームの中まで怪しげな色に変わってしまうぞ。

リプレイ機能を使ってデモ画面を見よう

まずリプレイを選ぶ。冒険の書を選択するときに、㋝を押しながらⒶ。するとあらかじめ登録されたデモ画面を見ることができる。冒険の書1なら7階、2なら4階、3は19階のデモシーンだぞ。

モンスターハウスをアイテムなしで発見

下の階に行ったらⒷダッシュをかけてみる。この時、すぐにスローがかかるようだと、その階には多数のモンスターがいる。つまり、モンスターハウスがある可能性がとても大きいということだ。

カセットの全データを飛ばす恐ろしいワザ

タイトル画面でトルネコの顔が押されたら、IIコンで✚右、下、左、上、Ⓛ、Ⓡ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓨ、Ⓧと入力しよう。成功すると音が鳴って、入っていたデータが全部消えてしまうぞ。

餓狼伝説2





三闘士やクラウザーに関するウラワザが多い、『餓狼2』。お遊びネタも多数。

4キャラ増えて楽しさ倍増！



このロゴがでている間に入力。クラウザーも使えるぞ。

通常キャラクターに加えて、格闘王クラウザーとビリー、アクセル、ブラッドの三闘士を使えるぞ。スイッチを入れて、タカラのロゴと音楽が流れるその間にⅠコンでⒷ、Ⓐ、Ⓧ、Ⓨ、✚上、左、下、右、Ⓛ、Ⓡの順で押す。するとテリーの声で「ＯＫ！」と聞こえ、ゲームをスタートすると、使えるキャラが12人に増えているのだ!!



三闘士プラス格闘王の必殺コマンド一覧！！

三闘士とクラウザーは、上で紹介しているウラワザを使うと選べるようになる。超必殺技はないけれど、必殺技だけでもかなり強力だ。ちなみにコマンドはキャラが右向きのときのコマンドだぞ。

キャラクター名	必殺技	コマンド
ビリー・カーン	中段三節棍突き	←タメ＋パンチ
	雀落とし	↙タメ↗＋パンチ
	旋風棍	パンチ連打
	強襲飛翔棍	←、↙、↓、↘、→＋キック
アクセル・ホーク	真空カッター	←、↙、↓、↘、→＋パンチ
	スマッシュボンバー	↙タメ→＋パンチ
	アクセル・ラッシュ	強パンチと強キックを10秒以上押し、離す

ローレンス・ブラッド	ブラッディースピン	←タメ→＋パンチ
	ブラッディーカッター	↓タメ↑＋キック
	ブラッディーサーベル	←、↙、↓、↘、→＋パンチ
ヴォルフガング・クラウザー	上段ブリッツボール	↓、↙、←＋パンチ
	下段ブリッツボール	↓、↙、←＋キック
	カイザーウェーブ	→、←、↙、↓、↘＋パンチ

餓狼の常識を破った極悪攻撃法とは？



鳳凰脚を食らったあと、宙を舞うテリーに蹴りが!!

キムが鳳凰脚を入れた時、通常では相手が起きあがって初めて次の攻撃を入れることができる。しかし、テリー、キム、クラウザーが相手だった場合、鳳凰脚が入って起きあがる前、つまり倒れようとして宙に浮いているときに次の攻撃が入ってしまうのだ。この方法で、鳳凰脚から鳳凰脚への防御不可能な連続攻撃も可能になるぞ。



技の時間差攻撃ができる

十平衛やアンディーの超必殺技がいきなり目の前で出てしまう、とんでもない方法があるのだ。まずコマンドを先に入れておく。テリーのパワーウェイブだったら、↓、↘、→まで。しばらく前進して最後のパンチボタンを押すと相手の目の前で技がでるのだ。十平衛のダイナマイトいずな落としも相手に接近して出せるぞ。これで楽勝だ！





この技は、↓、↘、→のようにコマンドの終わり2つが連続していなければできないのだ。



斬影拳や超必殺忍蜂は連続したコマンドじゃないのでこの方法は使えない。

必殺技が無効になる

十平衛・キム・ローレンスの誰かと戦って、飛び道具で倒す。ただし、ローレンスだけは完勝すること。すると次のラウンドからダッシュ２本、飛翔脚、鳳凰脚、ブラッディスピンが入らなくなる。

簡単クリアー法

チャンピオン・バトルモードをはじめて、IIコンで乱入する。乱入相手を倒すとそのキャラのステージをクリアしたことになる。それを何度か繰り返して、楽々三闘士にたどりつくのだ。

キャラに合わせて設定も変更

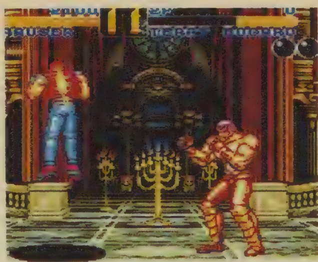
どのモードでも、キャラクターを決定したあとゲーム画面になるまでⓈとほかのボタン（✚も含む）を押しっぱなしにすると、試合前にオプション画面に入ることができる。

キャラの色を変える

キャラクター選択画面で、キャラを選ぶときⓁかⓇで決定すると、普通にⓍを押して決定したときと違う色になるのだ。中には変な色合いのやつもいるけど、気分も変わっていいと思うぞ。

クラウザーの投げで硬直

まずクラウザーを選ぶ（P32参照）。戦闘中、相手がしゃがんでいるときに防御の方向で強ボタン投げをするのだ。すると相手は空中で後ろを向いたまま硬直してしまい、クラウザーからもう1度ダメージを受けないと動くことはできなくなるのだ。



キャラが同ライン上で重なる　パート1

キャラ同士が重なる奇妙な技を紹介。使用キャラはテリー。まず強パンチをだす。相手がそれを防御している間にすかさずバーンナックルのコマンドを入力するのだ。すると、本当なら重なることのないキャラ同士が、同じライン上で重なってしまう。



キャラが同ライン上で重なる　パート2

今度は相手がビックベアで戦っているときの重なり技。超必殺技のファイヤーブレスを出すポーズをしたら、すぐ攻撃しよう。タイミングが合うと同ライン上で重なることができる。

踊るクラウザー

まずベア対クラウザーにする。クラウザーがカイザーウェイブを出す直前にベアハッグをかけてみよう。うまくいくとベアは吹っ飛び、クラウザーは1人で踊るようにクネクネする。



最新

ウラワザ大宝典



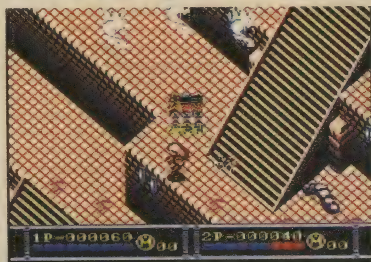
去年末から今年にかけて発見された、超新鮮なウラワザが大集合！ まだ試してないキミ、早速チャレンジだ!!

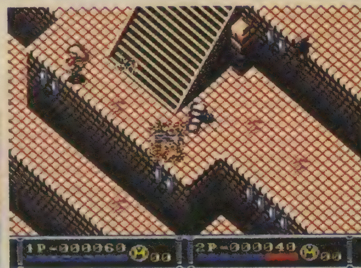
RPG
ロールプレイング

2人同時プレイ時の味方究極、禁断のバグ!?

アークススピリッツ
サミー

2人同時プレイを選択しゲームを始め、2章までクリアしたら一度セーブする。リセットして、パスワードを入力する時に2P側は正しいパスワード、1P側はすべてAを入力しよう。





↑これでレベルは最高。でも無敵じゃないよ。

←注意! この技は、2回以上コンティニューすると、もとに戻ってしまう。

すると、あら不思議、1P側のキャラのレベルが、最高になってしまうのだ。

でも、このウラワザが使えるのは、同キャラ以外の2人同時プレイの時だけだよ。

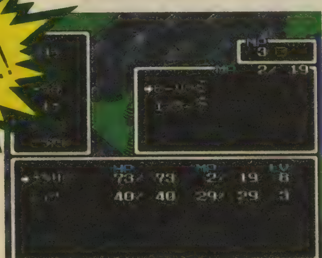
至高の魔法ウラワザ MPを増加させる方法だッ

アクタリオン
テクモ

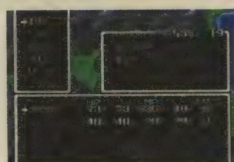
MPが足りなくなって困ったときのウラワザ。どのキャラクターでもOK。MPが足りなくなったら、使いたい魔法を選んで、✚左を押しながらⒶを押そう。たったそれだけのことで、MPの残りが増えて魔法が使えるようになっちゃうのだ。

しかも表示されるのは535だが、実際にはそれ以上(65535ぐらい)に増えているから、まさに使い放題。ただし、このウラワザで増やしたMPで魔法を使う時は✚左を押しながら魔法を決定しなければならない。

MPは使い放題!!

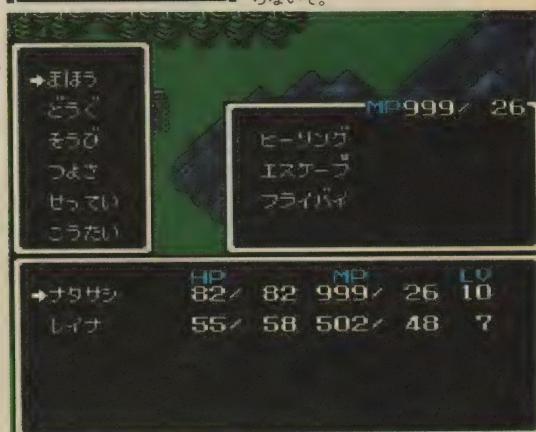


①魔法を選んで、ウラワザを実行。



⬅②あら、不思議! MPが一気に535まで増える。

⬇③しかも、535を全部使ったら……。今度は999に増えてしまうのだ。これなら宿屋もいらないぞ。



わたしは絶対無敵――!? キャラ別最強パスワード

アークススピリッツ
サミー

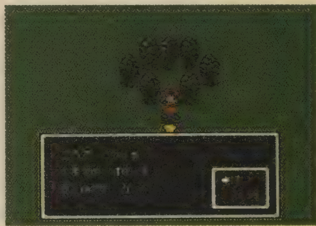
ＨＰ、攻撃力が最高でスタートできる、ありがたいパスワード。ジェダ　ＧＩＩＦＧＨＩＺＤＭ　エリン　ＧＩＱＦＧＨＩＺＤＵ　ヴィド　ＧＩ６ＦＧＨＩＺＤＥ　ディアナ　ＧＩＹＦＧＨＩＺＤ２　これでＯＫ。



ダンジョンへ出かける時は忘れずに！

アクタリオン
テクモ

２組のパーティを利用したウラワザ。使わない側のパーティをセーブじいさんのいる町に置いておく。すると、ダンジョンの中にいても、コマンドの「こうたい」を使って、簡単にセーブができる。



「ゾッピーソード」を入手できる宝箱があった！

アレサ
やのまん

にじの国、にじの村にあるキングゾッピーの家。その入り口の左側にある宝箱がソレ。この宝箱は開けても「ハズレだよ！」とメッセージが表示されてすぐに閉まってしまう。

ところが、あきらめずに何回も開けまくると、ゾッピー族用の強力なアイテム、「ゾッピーソード」が手に入るのだ。これはラッキー。

これで攻撃力アップはバッチリＯＫだぞ。





↑強力なアイテム「ゾッピーソード」が。

←勝手に閉じてしまうなんて、絶対あやしい。何回も開けまくってみよう！

完全復活アイテム「エリクサーB」が無限に手に入る

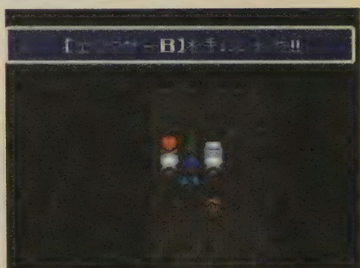
アレサ
やのまん

お店など何もないヘンな港ドットン港にある小屋。

その小屋の中に２つ並んでいるベッドの左側に入り、マクラのほうを向いて調べると、貴重で高価なアイテム「エリクサーＢ」が手に入る。

しかも、繰り返して調べれば何回でも取ることができるのだ。ちなみに右のベッドのマクラからはニワトリの声がするだけ。間違えないようにね。





↑「エリクサーＢ」を見つけたぞ!!

←ドワーフがひとりとニワトリだけの寂しい港のようだが……。

ゾッピールの歩き方がバグるって知ってたかな？

アレサ

やのまん

聖なる山へ行った後、妖精の村でゾッピールを仲間にした時、わざと長老様に会わずに村の出入口へ向かうと、ゾッピールがあわてて声をかけてくる。それから大長老のほうへ向かうと歩き方がヘンになる。

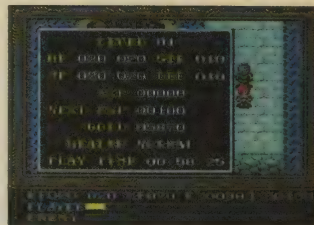


貴重なゴールドと時間は大切に使いましょう!?

イースⅣ～MASK OF THE SUN～

トンキンハウス

ある程度ゲームが進んだら、わざとゲームオーバーにして、コンティニューせずに最初からスタートを選択。すると、アドルがゲームオーバー時と同じＧを持っていて、プレイタイムも長くなっている。



謎の老人のステキなプレゼント

ガイア幻想紀

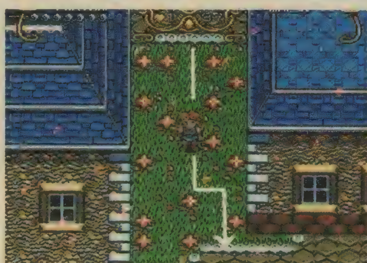
エニックス

花の都フリージアに行ったら、ぜひ謎の老人に会いに行こう。ステキなアイテム＝「赤い宝石」を、プレゼントしてくれるぞ。しかも、お値段はタダ！　うーん、太っ腹!!

方法は簡単だ。まず、写真の通りに進んで花だんを通り抜ける。そして道なりに進んで、老人に出会ったら話しかけるだけ。帰りも花だんの中を歩けば、もとの通路に戻れるよ。



②老人に話しかけるだけでＯＫだ。



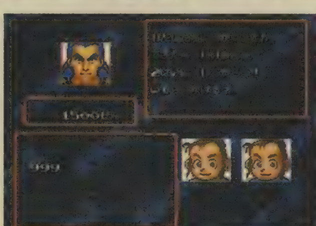
①フリージアの都の右下にある、この花だんだよ。矢印のように進んで……。

お金もうけなら　おまかせ！張り手で勝負!!

スーパーチャイニーズワールド２

カルチャーブレーン

ドロメダ星雲のクラウド星にあるポーケン村に行くと挑戦できる張り手の勝負。実は、倍率が２倍の時は楽に勝てるんだ。だから、２倍の時だけ999のかけ金で勝負すれば、簡単にお金が満タンになる。



パスワードのウラワザドドンと４連発！

スーパーチャイニーズワールド２

カルチャーブレーン

すべてパスワード入力画面で行なえばＯＫだ。

①「もしもし」と入力➡町の人のメッセージをすべて見ることができる。

②「としょかん」と入力➡イベント時のメッセージが見られるようになる。

③「こんさあと」と入力➡ゲーム中のあらゆるサウンドを聞けるようになる。

④「かいもの」と入力➡道具屋で売っているアイテムをチェックできるようになる。

隠し必殺ワザの一覧表だよ！

スーパーチャイニーズワールド2
カルチャーブレーン

コマンドはキャラが右向きの時のもの。また、Ｓマークとはスーパーディフェンスマークのことだ。

ジャック リュウ	三日月返し 一文字返し	対戦相手にＳマークが出現している間に、↓、↑、+Ⓧ
ジャック リュウ	連続飛空旋風脚 連続雷旋風脚	飛空旋風脚が対戦相手に当たったときに←、→
ゴウファイヤー	ファイヤークラッカーパンチ	Ⓧ溜め、ジャンプ中にⓍを離す
ゴウファイヤー	バーニングファイヤーキック	飛び蹴りが対戦相手に当たったときに↓、↘、→+Ⓐ
アストロジョー	スパイラルアッパー	→、↓、↘+Ⓧ
アストロジョー	キラーズハリケーン	自分の体力が１／４以下のときに→、←、→+ ⓎとⒷ（同時に押す）
サイドーコガ	必殺鬼殺し	自分にＳマークが出ている時にⓎ連打+Ⓧ
カマンチャイ	空中飛び膝蹴り	ジャンプ中に←、→+Ⓧ
シノビーン	変幻旋斬斧	自分にＳマークが出現中に↓、↑+Ⓧ
シノビーン	テレポート	Ⓛを押すだけ
シュバババーン	ファイナルバースト	相手が攻撃中に飛び横蹴りを当て、その瞬間に↑+Ⓧ
シュバババーン	サークルバースト	相手が攻撃中に飛び横蹴りを当て、その瞬間に↓+Ⓧ

上手なコンビニの利用方法

スーパーチャイニーズワールド2
カルチャーブレーン

コンビニで一度ＩＰにしてから２Ｐに戻す。キャラを代えてもう一度ＩＰにし、さらに２Ｐに戻す。すると、ＨＰと術の回数が回復している。

デバッグモードへの入り方

スーパーチャイニーズワールド2
カルチャーブレーン

パスワード画面でまず「まひる」、画面が緑になったら「ゆめのすけ」と入力。ゲームが始まったら、㋜を押せばデバッグモードが始まるぞ。

メチャメチャ強力！レベル50のパスワード

スーパーチャイニーズワールド2
カルチャーブレーン

いきなりレベル50、持ち金も最高という状態でスタートできるとんでもなくありがたいウラワザ。

方法は簡単。パスワード入力画面で「ゆめのすけ」と入力するだけＯＫ。これでサクサク進めるゾ。



早い！　短い！　強い！合い言葉は「ちん」

スーパーチャイニーズワールド2
カルチャーブレーン

つづきをプレーするを選んでパスワードに「ちん」と入力。そして「パスワードがちがいます」と表示されたら２回続けて「おわる」にする。

ほぼ最強の状態で、ヘコポン星からスタートできる。



好きな場所からスタート簡単パスワード一覧だ！

スーパーチャイニーズワールド２
カルチャーブレーン

好きな場所から始められる、簡単２文字パスワードのリストだ。

まず下の表のパスワードを入力。すると、パスワードが違うと拒否されるが、それにかまわずに、２回「おわる」を選ぼう。すると、それぞれの場所からゲームが始まるのだ。

パスワード	スタート地点	レベル	所持金
さと	ホオラ	11	200
むら	ホオラ	16	400
まち	リズミン	19	500
とし	リズミン	21	750
くに	イーワラ	23	800
そら	イーワラ	28	1000
くも	ポーケン	29	1200
うみ	ポーケン	31	1500
もり	モロソン	36	1800
きり	モロソン	36	1800
ゆき	モロソン	38	3000
はれ	サンソーラー	36	1900
あめ	武闘会場	37	2000

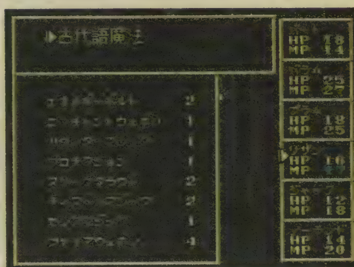
戦闘前にめいっぱい仲間を強くしておこう！

ソード・ワールドＳＦＣ
Ｔ＆Ｅソフト

戦闘が始まる前（自分たち、あるいは敵が互いに接近しようとしている時に）、Ⓧを押す（コマンド画面が開いてからキャラが動けば成功）。成功なら、戦闘時の魔法が使えるようになる。コマンド画面を閉じなければ戦闘は始まらない。めいっぱい攻撃補助魔法をかけて、仲間を強くしておこう。

タイミングが難しいが、マスターしてソンはないウラワザだ。





残念ながら、攻撃魔法は使えない。

タイミングが難しいワザだから、直前でセーブして何回か練習してマスターしよう。

魔法の指輪が知らない間に２コに増える

ソード・ワールドＳＦＣ
Ｔ＆Ｅソフト

「マヒの雲」のイベントで、奪われた武器などの入った宝箱を見つける前に、魔法の指輪を返す。この時「その他の下段」に返しておくと、指輪を返したというメッセージの後で、指輪が２コに増える。



文字どおり「はまる」ハマリワザ……??

ミスティッククエスト
スクウェア

場所は、最後の城のＢ２Ｆ。写真にある階段の下、右手にあるクイがそれ。青龍のツメがかけられるクイなのだが……跳び越えると、ナゼか外へも跳べず、ウインドウも開かなくなって見事にハマる（合掌）。



気合い一発！ なぜか壊れるガイコツの怪

ミスティッククエスト
スクウェア

最後の城のＢ２Ｆにあるガイコツは、バクダンがなくなっても気合いで（!?）壊せる。残弾が０になってもあわてず、騒がず、そのまま、ガイコツに向かってⒶを押せば、音もなく壊れてしまうのだ。



経験値かせぎなら「砂のほこら」へどうぞ

らんま1／2　～朱猫団的秘宝～
東宝・小学館プロダクション

「桜の村」でゴットパンダと戦う前に「砂のほこら」へ。すると異常に経験値が多く強力なザコ・キャラがたくさん出現する。

この連中は、ゴットパンダを倒す前にほこらへ行かないと出てこない。



ACT（アクション）

スペシャルステージに前作のボスが登場

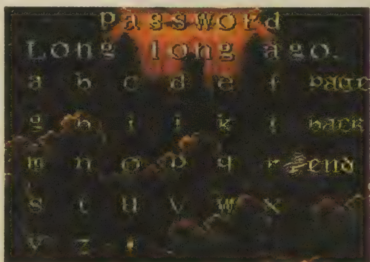
アクトレイザー2
エニックス

前作の雰囲気をうまく残していると評判の『アクトレイザー2』のうれしいウラワザ。パスワード画面で「Ｌｏｎｇ ｌｏｎｇ ａｇｏ．」と入力すると、スペシャルステージがスタート。『Ｉ』に登場したラストボスが再登場するステージに突入する。

でも、大文字・小文字を間違ったり、ラストのピリオドを忘れたりすると、無効だから注意しよう。



スペシャルステージに登場するのは……。



ここが肝心。パスワードはあせらず正確に入力しないと、無効になってしまう。

別モードで楽しむ　デモ編

アクトレイザー2
エニックス

オープニング・デモで遊ぶワザ。難易度をハードにしてから「！！！！ＤＥＭＯ！！！！」とパスワードを入力する。

別モード登場　スタッフ編

アクトレイザー2
エニックス

パスワード画面で、「ＴＥＡＭＡＣＴ．ＳＨＯＷ」と入力すると、ゲーム開発スタッフの紹介画面を見ることができる。

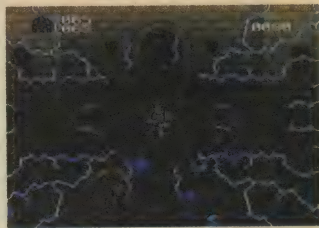
1Pの時もライダー2号でプレイが楽しめる
仮面ライダー
バンダイ

ＳＤキャラとは違った魅力が好評の『仮面ライダー』。実は、１Ｐの時でも２号ライダーでプレイできる。ゲームをスタートする時に「いちもんじはやといちもんじはやといちもんじはやと」と入力する。



本当に役に立つのか!?キャラ別謎の必殺ワザ
トリネア
やのまん

ホルニッセは✚を１回転させて同時にⒶ、サラ・ウェザースは同じくⒷ、御船・椋・哲也は同じくⓎを押す。順にエレクトリック・バッファロー、ドラゴンファイヤー、分身の術で敵を攻撃するぞ。

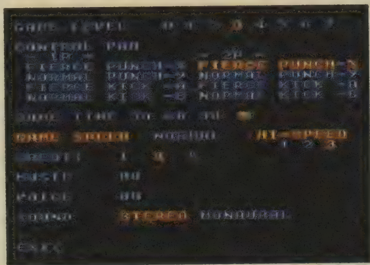


おなじみコナミコマンド豪華２本立て!!
T. M. N. T ～ミュータントウォーリアーズ～
コナミ

その１　タイトル画面で✚上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐと入力。「やったー」と声がしたらオプション画面でハイスピードの３が選択できる。その２　タイトル画面でIIコンを使って✚上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓛ、Ⓡと入力。「おー」と声がしたらＡ、Ｂ、２種類の内容の違うグループバトルに挑戦できる。ただし、超必殺ワザはバツ。



ルールは２種類。キミの好みはどちらかな？



オプションにハイスピードの３が登場。カメとは思えない、すごいスピードでプレイできる。

コンフィグモード画面でコンティニューが無制限に
ニトロパンクス　マイトヘッズ
アイレム

タイトル画面でⓍを押す。続いてⓎ、Ⓐ、Ⓡ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐと（主人公が画面を走り抜けないうちに）入力するとコンフィグモードに入り、クレジット（コンティニュー残数）などを変えることができる。



エリックが頭突きで敵キャラをたおす
バイキングの大迷惑
T&Eソフト

攻撃力のないはずのエリックを使って敵キャラを倒す一撃必殺の隠しワザ。

壁を壊すときと同様に、ダッシュしてⓎを押す。それだけ。

すると、エリックが頭突きをくり出す。



難しい画面を飛ばしてすいすい進む

バイキングの大迷惑

T&Eソフト

まず、パスワードをMOMYと入力。ゲーム面が表示されたらⒶ、Ⓑ、Ⓧ、Ⓨをすべて同時に押す。すると、クリアしていなくても次の面へワープする。操作をくり返せば、最終画面まで進めるのだ。



同色の同キャラ同士で対戦

バトルマスター　究極の戦士たち

東芝EMI

IIコンで、Iコンと同キャラに合わせ、同じ色を決めるボタン+Ⓨを連打すれば、同色同キャラを選択できる。

キャラの色を2色プラス

バトルマスター　究極の戦士たち

東芝EMI

対戦モードでキャラを決定する時、Ⓛを押しながら決定すると基本の2色以外に、もう2パターン色の違うキャラが選択できる。

2P対戦でゼノを使う隠しコマンド

バトルマスター　究極の戦士たち

東芝EMI

2P対戦には登場しないはずの、1Pモードの最強キャラクター、ゼノを登場させる隠しコマンドがコレ。

VSモードのセレクト画面になったらIコンでⓁ、Ⓡ、Ⓧ、Ⓛ、Ⓡ、Ⓐと入力する。



コンティニュー・クレジットを増加させる

モータルコンバット

アクレイムジャパン

キャラの独特の動き+東洋の神秘的画面が人気の『モータルコンバット』。デモ画面でゴローがメーカーのロゴマークを殴り飛ばした時、✚左、上、右、上、左、上と入力すると、コンティニューが10に増加する。



究極神拳の出し方とコマンドだ！

モータルコンバット

アクレイムジャパン

究極神拳の出し方。まず敵から2本先取し、「FINISH HIM」と表示中に下のコマンドを入力しよう。

ソニア・ブレイド	バトル・ファイヤー・キッス	小さな火の玉を吐いて、敵を焼きつくす	→、→、←、←+防御
ライデン	直撃落雷拳	敵の体に電流を流しこみ、灰にしてしまう	→、←、←、←+上段パンチ
スコーピオン	魔焼破	灼熱の炎を吐き、敵を焼きつくす	防御ボタンを押したまま↑、↑
リウ・カン	龍尾激地拳	アッパーで敵を吹き飛ばす	✚を1回転させる
ジョニー・ケージ	デビル・バスター・キック	敵のみぞおちに蹴りを入れ、心臓を破裂させてしまう	→、→、→+上段パンチ
カノ	魂奪臓破拳	敵の心臓を片手で握りつぶしてしまう究極の技	←、↓、→+下段パンチ
サブゼロ	氷葬拳	敵を凍らせ、その体を粉々に砕いてしまう	→、↓、→+上段パンチ

4種類の隠しチームで遊べるのだ

くにおくんのドッジボールだよ全員集合！
テクノスジャパン

隠しチームは以下の条件を満たすと登場する。また、1度勝てば対戦などでも使えるようになるぞ。

チーム名	条　件	チームの特徴
てくのす	メンバー全員がコートに残った状態（ストレート）で勝つ	かなりの実力を持つチーム。隠しチームとしては定番かな？
おーるすたーず	1回もダメージを受けない、パーフェクトで勝つ	各チームのキャプテンだけが集まった強いチームだ
なぞのぐんだん	なんとパーフェクトで5勝もしなければならない	プレイヤーチームの能力をコピーしてしまうチーム。同チーム対戦もどき
かぶりものぶろす	パーフェクトで3勝する	全員が赤いパンツをかぶっている。選手は毎回ランダムに変化する

セーブデータをクリア

くにおくんのドッジボールだよ全員集合！
テクノスジャパン

チーム名を「らむくりあ」にし、設定を終わる時にⓇ、ⓧを同時に押しながらリセットすると、記録がきれいに消える。

休養期間を短縮する方法

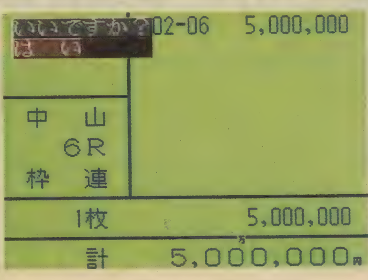
クラシックロード
ビクターエンタテインメント

セーブして、笹針で休養期間を聞いたらリセットする。セーブデータに戻ったら再び笹針を選択。期間が短くならなければ、くり返してみる。

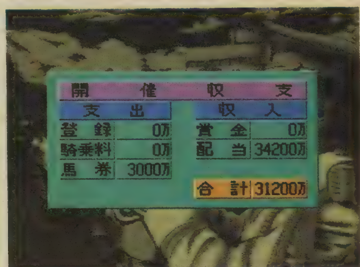
馬券で資金を増やせるウラワザ発見！

クラシックロード
ビクターエンタテインメント

資金の確保がなかなか大変な「クラシックロード」で、簡単に資金を増やす方法。レース前でセーブしておいて、すぐに全結果の画面にしてリセット。そして、再度レースをすると……。先ほどと同じレース結果になるのだ。まず、少額の馬券で勝負して次にドーンと馬券を買えば負けはない（むふふ……）。ただし、自馬が出場するレースには使えない。



← 最初のレースで結果がわかったらリセット。今度は思い切って勝負だ。



↑ これで、資金の心配はいらないゾ！

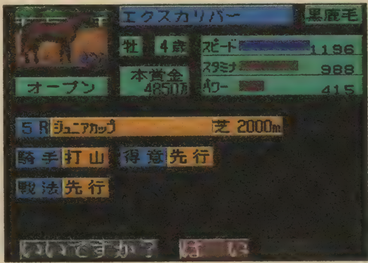
登録料&騎乗料を払わずタダでレースに出馬する

クラシックロード

ビクターエンタテインメント

とにかく多額の資金がいる『クラシックロード』。少しでも経費を切りつめたい人におすすめのウラワザ。

自分の馬が出場するレース、騎手、戦法を決めたらセーブして、リセット。そして、データを再ロードしてレースを開催すると、登録料&騎乗料とも、タダになっている。ついでにレースに勝てれば言うことはないのにねぇ……。





↑レース開催。でも、登録料&騎乗料は……。

←リセットをする前に必ずセーブすること。もし忘れたら、アーメン……。

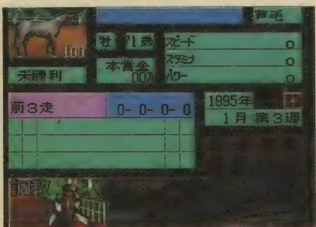
謎の牝馬(71歳)を売って資金を増やす

クラシックロード

ビクターエンタテインメント

持ち馬が5頭以下の時にメイン画面で一番左の持ち馬を選び、続いて右上の▶印を押すと、隠れキャラ(馬)が現われる。

この馬は乗馬用に100万円で売れるうえ、何度でも繰り返し現われるのだ。



激突! サッカーゲームならではの珍バグ?

Jリーグサッカー プライムゴール

ナムコ

1PVS2Pでゲームを始め、フィールド画面になったら、IIコンのキャラを円の中の1Pプレイヤーに真横からぶつける。すると、コケた1Pキャラが立ち上がった後でナゼか2Pのキャラがコケるのだ。



ユニフォームを着替える!

Jリーグサッカー プライムゴール

ナムコ

「マニュアル」でキーパーを使って得点をさせる。でも、GOALシーンで、はしゃぎまわるキーパーは、普通の選手のユニフォームを着ている。

真っ白に燃えつきる……?

Jリーグサッカー プライムゴール

ナムコ

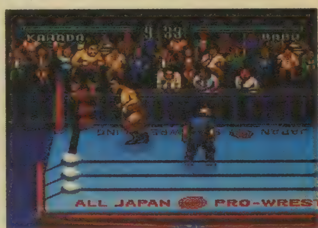
リーグ戦でコンティニューを選び、「DALL ACAA AIAA ACAA AAAA AAAA ECAA CGAA」と入力すると、画面真っ暗+音楽鳴りっぱなし状態になるぞ。

反則負けでも反則勝ちするヘンなルール

全日本プロレス

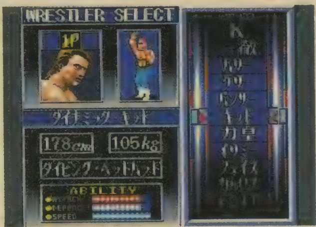
メサイヤ

トップロープに登れる選手とタッグで試合中、タッチした選手が敵を攻撃してわざと反則をとられている間にロープに登り、へんな音がした直後にロープから飛び降りると、ナゼか反則勝ちになる。



隠しレスラーが登場する おトクな隠しコマンド
スーパーファイヤー　プロレスリング３
ヒューマン

コンフィグ画面でカーソルをＮＥＸＴに合わせ、Ⓡ、Ⓨ、㋝を押しながらⒷを押す（この時、公式リーグ戦以外のモードを選択しておくこと）。すると、隠しレスラーが８人、セレクト画面に追加される。



隠しレスラーをエディット 合い言葉は キチジョウジ
スーパーファイヤー　プロレスリング３
ヒューマン

パスワードを「ＫＩＣＨＩＪＯＪＩ」と入力すると、エディット画面で隠しレスラーを自由にエディットできるようになる。
これで好きな選手に限りなく近いレスラーを作り出すことができるぞ。



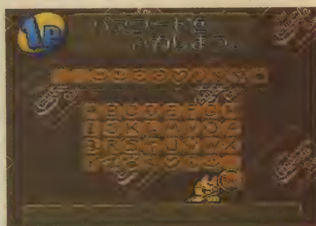
限定解除！　リミッターをはずすウラワザだぁ――!!
スーパーファイヤー　プロレスリング３
ヒューマン

まず、隠しレスラーをエディットできるパスワードを入力。そしてレスラーセレクト画面で、カーソルをＥＸＩＴに合わせて㋝を押す。これでパラメーター画面のリミッターを解除することができるぞ。



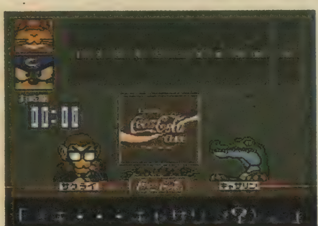
ＳＰＧのお約束――!? 同チーム対戦のパスワード
ドラッキーの草やきう
イマジニアズーム

ＩＰ側のチームを決定して、２Ｐ側で「つづきから」を選び、写真のようにパスワードを入力。メニューに戻ったら「最初から」を選べばＯＫ。一度入力すればリセットしても同チームを選択できる。



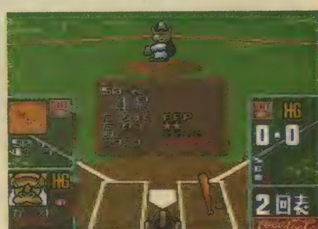
名解説者・キャサリンが登場する
ドラッキーの草やきう
イマジニアズーム

解説者にかわいいキャサリンを登場させるパスワードだ。方法は簡単。しかも、どのモードでもＯＫっていうのもうれしい。解説者をオンにして、♥ＫＡＴＨＥＲＩＮＥ♥とパスワードを入力すればいい。



必殺の隠しチーム！「アリ」さんチームが登場
ドラッキーの草やきう
イマジニアズーム

「□□□□ＡＲＩ□□□□」とパスワードを入力。メニューに戻ったら、もう一度パスワード入力画面でそのまま終わりを選択。すると、アリのチームが登場する。小さすぎて見えないが、しぶくて通好み？



トラックは動くものなのだ
ドラッキーの草やきう
イマジニアズーム

守備練習モードで熱くなった時にぴったりのウラワザ。IIコンの✚を押せば練習場に止まっているトラックを動かせる……それだけだ！

謎の４曲を聴いたか？
ドラッキーの草やきう
イマジニアズーム

エンディングの後でサウンドテストに入ると、普段聞けない４曲が追加される。「戦慄の天空城」「アリのビート」「小さな巨人」「LOVE De PEACE」。

草やきうの隠し球場はどこにある？
ドラッキーの草やきう
イマジニアズーム

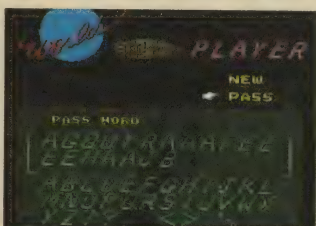
ハデな秘打＋魔球で、豪快＆ナンセンスな野球が楽しめるドラッキーの隠し球場を登場させるコマンド。



「ーーーー☺ーーーー」と入力すれば、天空球場が追加される。どんな場所かは、内緒だ。

最初から最高能力値最強のパスワード
ファイナルセット
FORUM

男性プレイヤーは、「AGQUYRAAAFEEEEHAAJB」 女性プレイヤーは、「BGQUYRAAAFEEEEHAAJA」と入力。能力値最高、スタミナは無限大の状態で、スタートできる。





その他

ETC

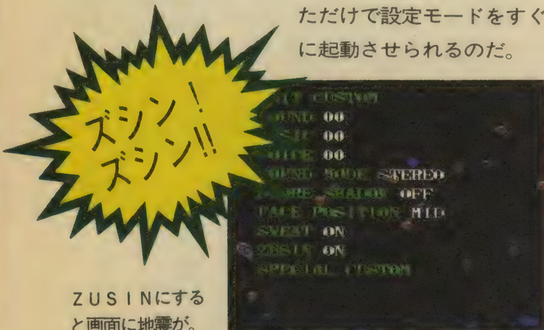
さらに多機能な2種類のオプションモード

す〜ぱ〜ぷよぷよ
バンプレスト

「おぷしょんモード」に「ZUSIN」と「SPECIAL CUSTOM」の2つが追加される隠しコマンド。操作は、IIコンのⒶ、Ⓑ、Ⓧ、Ⓨを押しながらリセットし、ゲームを再開すればいい。

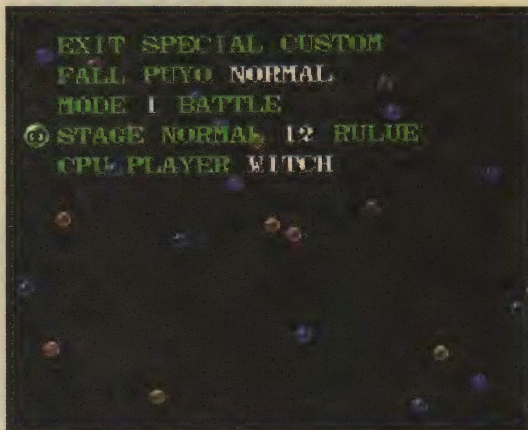
カスタムではおじゃまぷよが降る量を増減できたり、ステージセレクトができたりするぞ。

また、「MODE」でゲーム設定をしておけば、IIコンのⓁを押しながらオプションをEXITしただけで設定モードをすぐに起動させられるのだ。



ZUSINにすると画面に地震が。





⬅おじゃまぷよの量を調整すれば、初心者も安心。
⬇自分がプレイしたいステージをセレクトできる「STAGE」も、なかなか便利でうれしい機能だ。

敵キャラとの会話をカットスピーディーにぷよぷよ。

す〜ぱ〜ぷよぷよ
バンプレスト

ひとりぷよぷよで勝負に勝って、ポイント加算画面になったら、Ⓛを押し続ける。すると、敵キャラとのデモ画面がカットされて、いきなり次の対戦が始まる。早く次に進みたい、せっかちの人にお勧め。

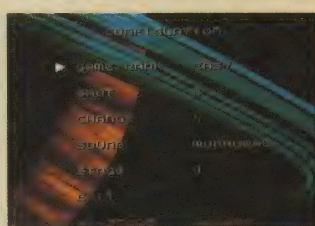


自分の好みのステージをセレクト！

超時空要塞マクロス　スクランブルバルキリー
ザムス

画面に「ZAMUSE」のロゴ・マークが出ている間に✚を上から反時計回りに2回転させⓁ、Ⓡ、Ⓛ、Ⓡと入力するのだ。

成功すれば、SET UPでステージをセレクトできるようになる。

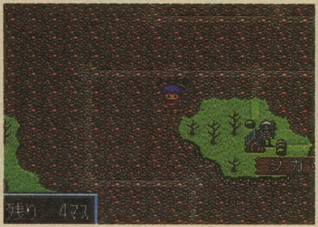


全種類のクリスタルを売っている隠しアイテム屋

ドカポン王国Ⅳ　～伝説の勇者たち～

アスミック

シガッツ村とバブルの塔にそれぞれ隠しアイテム屋がある。シガッツ村は写真の位置から下に進む。もう１つは、バブルの塔の左側にあるぞ。



どちらの店も高価なクリスタル全種類とバインを売っている。

スタッフ紹介を見られる隠しポイント

ドカポン王国Ⅳ　～伝説の勇者たち～

アスミック

ヒョー村の近くにある宝箱の左の岩を調べるとゲーム製作スタッフの紹介が見られる。たくさんのスタッフが参加していることが、よーくわかる。でも、それ以外に特別なことは何も起こらないのである。



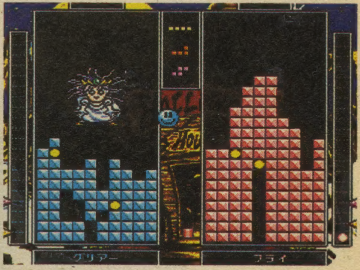
ドラゴンとグラプリが対戦プレイに乱入だ!!

テトリス武闘外伝

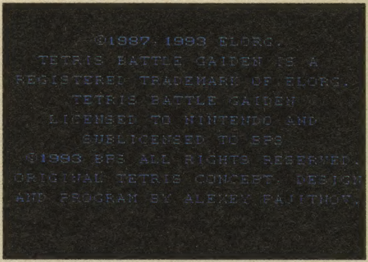
ビー・ピー・エス

クレジット画面で、Ⓑ、Ⓑ、Ⓧ、Ⓧ、Ⓐ、Ⓨ、Ⓐ、Ⓨ、✚上、左を入力する。そして、キャラのセレクト画面がゲーム画面に切り替わるまでⓁを押したままⒶを押すとドラゴンが使える。同じく、Ⓡを押したままⒶを押した場合はグランドプリンセスが使えるようになるのだ。

ただし、このウラワザは対戦プレイモードでしか使えないから注意しよう。



↑もちろん、最強ワザのクリアも使えるよ。



←コマンドを入力すると、クレジット画面の文字が青くなる。

すべてのキャラが登場する隠しモード

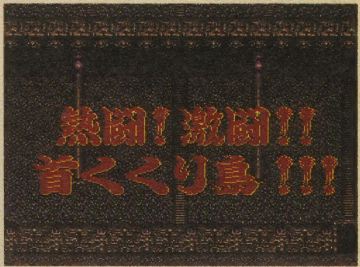
幽☆遊☆白書

ナムコ

フリー対戦でパスワードを「YABAYABA」と入力し、Ⅱコンの Ⓛ、Ⓡを押しながらⅠコンのⒶを押して決定する。そして、タイマン勝負の１P VS COMモードでキャラを選択（必ず同キャラ対戦にする）。すると、隠しモードが始まり、18人のキャラがランダムに登場する勝ち抜き戦が楽しめる。ただし、パスワードは出ないので、セーブはできない。



←「YABAYABA（ヤバヤバ）」幽☆遊☆白書らしいパスワードだよね。



↑これが隠しモードのタイトルだ!!

ストーリーモードをクリアせずに対戦で全キャラ使用

幽☆遊☆白書

ナムコ

ストーリーモードをクリアしなくても、フリー対戦モードで「XXXXXXXX」とパスワードを入れ、IIコンのⓁ、Ⓡを押しながら、IコンのⒶを押して決定すれば、全キャラを選択することが可能になる。



戸愚呂弟を100%の姿にするコマンド

幽☆遊☆白書

ナムコ

フリー対戦モードでBABABABAと入力し、IIコンのⓁ、Ⓡを押しながら、IコンのⒶを押して決定する。そして、戸愚呂弟を選択すれば、100%のパワーを出した戸愚呂弟を使えるようになるのだ。



隠しショップに入るためのアイテム入手方法

ファイアーエムブレム　紋章の謎

任天堂

MAP5には隠しショップがある。だが、このショップに入るためにはメンバーカードというアイテムを入手しなければならない。

カードを入手する方法は、このMAP5に登場するリカードを、ジュリアンで説得して仲間にすればいい。そうすれば、彼が持っているカードを貸してくれる。

さて、ショップの場所は……それは内緒。自分で探し出してくれ！



INDEX

ゲームタイトルインデックス

ウラワザの送り先　お問い合わせ先

新しいウラワザを見つけた！　そんな時はすぐに、くわしい方法を書いて右記の住所まで送ってほしい。FAXでも受けつけてるぞ！

〒160　東京都新宿区坂町27-5　市ヶ谷光風ビル　㈱角川書店　㊞SFCウラワザ係
FAX　03-3226-3104

いきなり豪速球!! '94年ウラワザ特集第1弾!

ウラワザ大宝典

SELECTION

㊙スーパーファミコン5号付録

ウラワザ大宝典

■発行人／福田全孝
■編集人／土屋良彦
■編集長／片山正男
■発行所／角川書店
〒102 東京都千代田区富士見2-13-3

1994年 3月25日発行(毎月 第2・第4金曜日発行)第9巻第5号通巻177号